

DUBBELPUNT

België - Belgique
P.B.
8000 Brugge
4/121
AFGIFTEKANTOOR BRUGGE

TIJDSCHRIFT VAN EN VOOR CHIROLEIDING - VERSCHIJNT MAANDELIJKS, NIET IN JULI EN AUGUSTUS
nummer 3 - november 2002 - een uitgave van Chirojeugd-Vlaanderen vzw - V.U. Mira Van Olmen



DOSSIER VARIATIE:

VOOR DE VERANDERING ...



DE SINT OP BEZOEK

MAAR ALLEEN VOOR DE BRAVE LEIDING ...

Dubbelpunt verschijnt maandelijks, maar niet in juli en augustus. Een jaarabonnement kost € 10,50 en kan aangevraagd worden bij Chirojeugd Vlaanderen, Kipdorp 30, 2000 Antwerpen. Tel (03)231 07 95 - Fax (03)232 51 62 E-mail: dubbelpunt@chiro.be
Redactieadres: Mira Van Olmen, Kipdorp 30, 2000 Antwerpen
Eindredactie: Mira Van Olmen
Redactie: Kevin Breyne, Erik Verstraeten, Tine Wouters, Katrijn Geldof, Kate Crauwels, Klaartje Van Loy en Maarten Schenk.
Taainzicht: Bart Boone
Foto's: archief, plaatselijke groepen
Tekeningen: Duppe
Vormgeving: Jan Van Bostraeten
Drukkerij: Vanden Broele, Brugge
 Dubbelpunt wordt gedrukt op chloorvrij gebleekt papier
Giften: giften aan Chirojeugd-Vlaanderen vzw kunnen gestort worden op rekeningnummer 000-0150728-87.

EDITO



't Is weer pompoentijd. En dat vind ik tof. Niets doet meer deugd dan bij de eerste koude een kommetje warme pompoensoep te verorberen.

Pompoensoep is ook gemakkelijk. Iedereen kan het klaarmaken: een ajuntje stoven, pompoen, water en kruiden erbij. Klaar. Pompoenen vind ik verder ook tof speelmaterial. Om lampionnen van te maken, om vriendelijke of juist akelige gezichten te maken en er poppenkast mee te spelen, om te koken met speelclubbers (wie helpt de pompoen doorzagen?), je lokaal versieren...



Maar ik vind het wel raar. Op zoek naar pompoenen zou ik spontaan in de moestuin of in een groetenkraam gaan kijken. En niet in om het even welk uitstalraam. Waarom leggen ze de laatste jaren plots overal pompoenen? Waarom zijn pompoenen nu ineens griezelig? Waarom moeten wij plots Halloween vieren? Willen de mensen hun Keltische gebruiken opwaarderen?



Want Halloween schijnt een Keltisch feest te zijn. De Kelten vierden op 1 november nieuwjaar, het begin van de winter. De oogst was binnen, donkere, koude

dagen stonden voor de deur. 'Winter' werd geassocieerd met 'dood'. En de Kelten geloofden dat op de avond voor nieuwjaar de grens tussen de wereld van de doden en de wereld van de levenden vervaagde. De doden keerden terug naar hun aanverwanten. Goede 'geesten' wilden de Kelten de weg wijzen door vuren aan te steken. Slechte geesten verdreven ze door griezels op de deur te schilderen.



Dit hele gebeuren werd later verdraaid en vervormd door Romeinen, Christenen, Amerikanen (die de bieten vervingen door pompoenen)...tot er ook bij ons overal pompoenen te voorschijn kwamen.

Maar ik vraag het me toch af: moeten we nu echt een pompoenen-griezelavond doen omdat er voor de commerce een leegte was tussen 'terug naar school' en 'sinterklaas'? Wat zouden de Kelten daarvan denken? Als ze zo verder doen, ga ik nog balen van pompoenen. En dat zou jammer zijn, want pompoensoep is heerlijk...

Mira Van Olmen

PS. de prenten van pompoenen die je hier ziet, komen uit 'Play with your food', een boek van Joost Effers vol ideeën om op een plezierige manier met eten te spelen, zonder eten te verspillen. Je vindt het boek in de bib of de boekhandel (ISBN 9061695457).

DOSSIER VARIATIE



18-karaats spelnamiddag 4
 Gluren bij de buren 6
 Vlam in de pan 9
 Gluren over de muren 10

Afdelingen



Speelclub 12
 Rakwi 14
 Tito 16
 Ketj 18
 Aspi 20

Jaarthemaverhaal 22

Adventsactie

24

Groot Onderhoud 26

Internationaal 27

Panel 28

Postzak 32

Chiro-info 34

Gesprokkeld 36

Vorming 38



ben jij ...

dikke bertka
 tikkertje op hoog
 zakdoek leggen
 telefoontje
 dood en levend
 leventjes overbrengen
 Chinese Voetbal
 ritme klaar
 of Vlaggenroef

ook beu-gespeeld?



Doet het eens **219bns!**

Het enige wat je nodig hebt, is deze Dubbelpunt en een diamant, te vinden op zolder, op de rommelmarkt of in de lade van je moeder. Of zelf te knutselen natuurlijk. Gevonden?

Dan ben je nu klaar om te

Vazlëren

Succes. En vooral: veel plezier op zondag!

EEN 18-KARAATS SPELNAMIDDAG

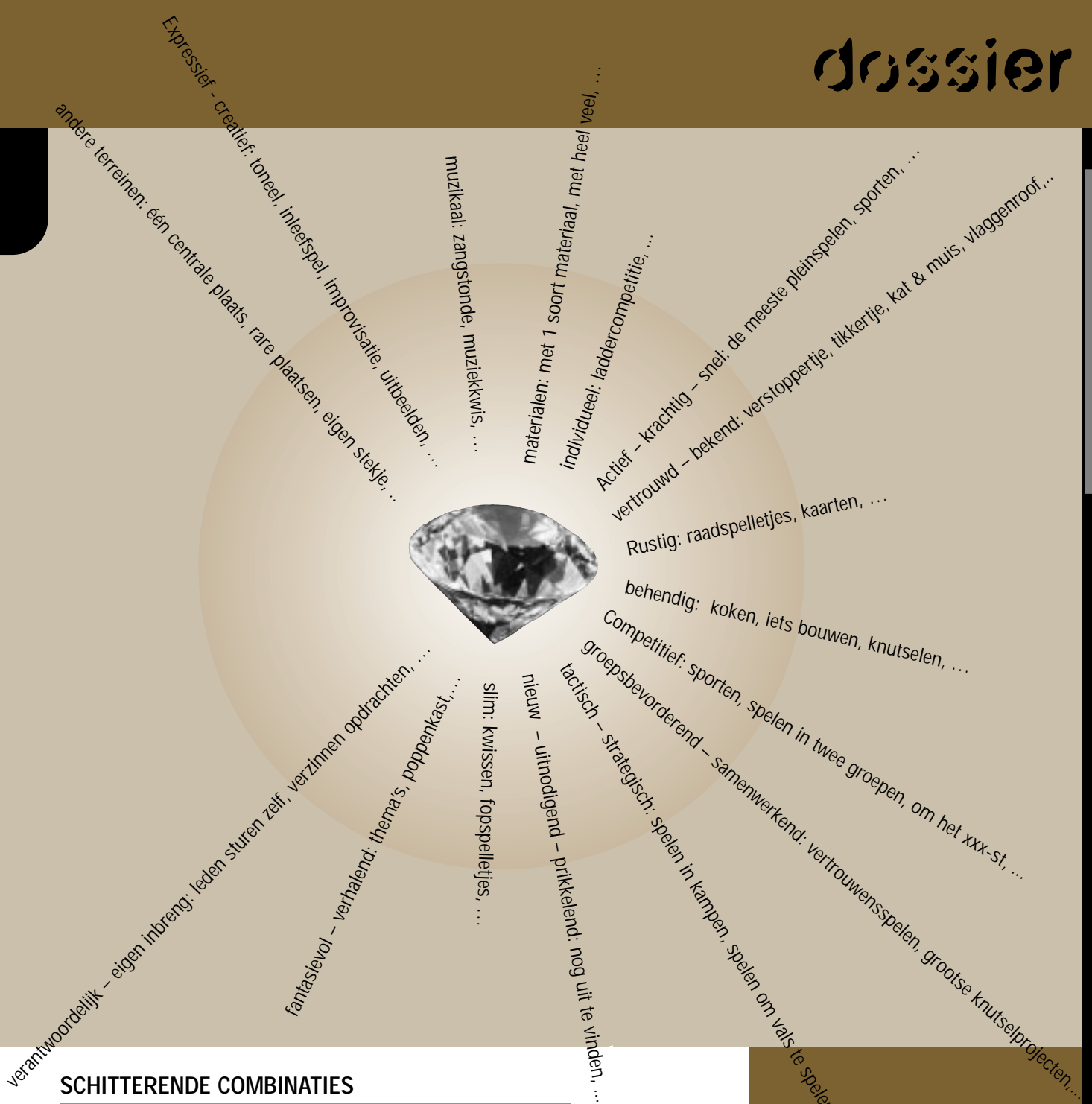
Waarom komt iemand spelen in de Chiro? Speelclubber Dorien kan veel energie kwijt in de Chiro, Rafke van de rakwi's ontdekt er elke week wel iets nieuws, tipper Inge heeft er niet altijd zin in maar zit liever niet thuis, voor kerel Tom is het dé uitgelezen plek om met echte vrienden samen te zijn, en aspirant Chris wil altijd wel 'iets anders' doen. Het groepje leden waar je zondagnamiddag op staat te wachten, is een allegaartje van verwachtingen en stemmingen. En ook als groep hebben ze eigen eisen en dromen. Aan jou, als leid(st)er, om het iedereen naar hun zin te maken!

Niet altijd even simpel. Zelf leg je namelijk ook accenten: wat rustiger spelen na de chirofuif van een bevriende chirogroep of al je biologieweetjes in een toffe kwis steken. Een zondagnamiddag kan dus veel verschillende invalshoeken hebben, zowel vanuit je eigen programma als vanuit je leden. Bestaat er dan wel zo iets als het perfecte spel? Waarin zowel leiding als leden hun gading vinden, waar ieders verwachting toch op één moment wordt bevredigd? Ongetwijfeld niet, elk spel heeft zijn eigen facetten: rustig, actief, creatief, met de hele groep... noem maar op. Maar misschien is het wel mogelijk om in één namiddag alles aan bod te laten komen!

DE DIAMANT

Heb je wel eens een echte diamant van dichtbij gezien? Naargelang je die draait, wordt een ander deel belicht. De bijna-ideale spelnamiddag doet ons ook een beetje denken aan zo'n diamant. Daarom probeerden we alle mogelijke invalshoeken voor spelen op dat stukje edelsteen te plakken. Je kan vast nog wel meer facetten bedenken, elk spel-facet heeft trouwens zijn tegengestelde. Rustig versus actief, individueel tegen groepsbevorderend. Elk spel laat één of meer facetten aan bod komen, daarom niet allemaal even positief. Een zeer competitief spel laat vaak enkele minder snelle of sterke leden in de kou staan. Van belang dus om de diamant van alle kanten te bekijken. Neem nu voetbal, om het meest evidente voorbeeld even te gebruiken. Daarin zitten heel wat facetten: actief, competitief, behendig, groepsbevorderend, vertrouwd. Een goed spel op zich, tenzij je elke week voetbal speelt, of als je 3 rasechte voetballers bij je leden hebt die de rest aan de kant doen zitten. De bedoeling is je een houvast te geven om een geslaagde zondag ineen te steken. Dat is niet noodzakelijk via een spel voor elk facet, maar door een plezierige mix van activiteiten.





SCHITTERENDE COMBINATIES

Begin misschien eerst met je programma's van de vorige weken onder de loep te houden. Welke aspecten kwamen er aan bod? Val je dikwijls terug op dezelfde combinaties? Kijk dan eens naar de aspecten die je nooit gebruikt. Probeer die op te graven, of combineer ze met één van je eigen favoriete invalshoeken. Creatief en groepsbevorderend met een tikkeltje slimheid? Of rustig met inbreng van je leden op een andere plaats met een raar materiaal? Liever puur op snelheid, maar wel tactisch? Bedenk gerust facetten bij, combineer, experimenteer, varieer (waar hebben we dit nog gehoord?) dat het een lieve lust is. Voetballen kan bijvoorbeeld gebeuren in het bos, of tussen kikkers en berggeiten, of met een vierkante bal, of met veel randanimatie en een supportersclub, ... Door alle facetten te belichten, heeft ook iedereen zeker een keer voor 100 % zijn of haar zin gedaan, en blijft het boeiend omdat niemand weet wat er zal gebeuren. Je kan terugvallen op al gekende, geslaagde combinaties, en door niet voor de hand liggende combinaties te kiezen, zorg je voor verrassend nieuwe spelen. Natuurlijk volstaat het niet om alleen maar allemaal verschillende spelletjes te doen. Om echt tot een geslaagde zondag te komen, is er wat samenhang nodig. Zorg voor een wervelend begin, zodat iedereen direct mee is en gebeten wordt door het beestje. Voorzie een pakkend slot (het doel bereikt – een stemmig moment – een originele evaluatie). Met extra blikvangers (materialen – thema's – plaatsen) maak je het uitdagend, uitdagend, verrassend!

Een beetje zware kost? Te veel voorbereiding? Er is natuurlijk niets mis met wat je tot nu toe elke zondag speelt, dat zonder twijfel een heleboel facetten aan bod laat komen. Maar wie niet waagt, niet wint. Als leid(st)er probeer je immers de verwachtingen van je leden en ook van jezelf in te lossen, en zo Dorien, Rafke, Inge, Tom, Chris en de rest een fijne namiddag te bezorgen. Misschien vind je al enkele ideeën op de afdelingspagina's. Je zal zien dat ze allemaal heel verschillend zijn. En lukt het je niet van de eerste keer: geen paniek, aan elke schitterende diamant zijn heel wat uren slijpwerk voorafgegaan...



GLUREN bij de BUREN

Om te variëren en te vernieuwen heb je dus een diamant nodig. Maar om je diamant te slijpen heb je constant ideeën nodig. En ideeën kan je zowat overal pikken. Door je ogen en oren wijd open te houden, door met mensen te babbelen, door combinaties te maken, door gewone dingen met een andere bril te bekijken. De dubbelpuntredactie ging speciaal voor jou op zoek naar mensen met een andere bril. We vonden 6 mensen uit verschillende organisaties met een eigen visie op spelen. Waarom en hoe spelen jullie? Dat was de vraag.

» HET CENTRUM INFORMATIEVE SPELEN JOKE SCHOOLMEESTERS AAN HET WOORD.

Het C.I.S. kiest voor informatieve spelen omdat we ervan overtuigd zijn dat wat we via spel overbrengen beter blijft. Als je bijvoorbeeld een les geeft over wereldhandel, of je laat een spreker komen, gaat dat bij veel mensen het ene oor in en het andere weer uit. Als je een spel speelt waarin je zelf de 'Ivoorkust' bent die alleen maar cacao heeft, dan kan je aan den lijve ondervinden wat het is om met andere landen handel te drijven en afhankelijk te zijn van groothandelaars. Een Chinees spreekwoord geeft dit goed weer: 'Ik hoor en ik vergeet, ik zie en ik onthou, ik doe en ik begrijp.'
In onze spelen krijgen mensen



wel informatie over allerlei thema's, maar we willen hen vooral doen nadenken, eerder dan informatie meegeven. Wij zijn geen specialisten in aids of drugs of wereldhandel, wij zijn speelspecialisten.

Ons publiek is heel verscheiden: kinderen, jongeren, volwassenen, jeugdwerk, onderwijs, organisaties en bedrijven... Onze spelen zijn allemaal voor groepen, we hebben geen spelen voor individuen of voor 2 spelers.

We hebben ook een paar gezinsspelen, zoals 'Duit in het zakje' over zakgeld en 'Rollebolle', een spel voor grootouders en hun kleinkinderen, om elkaars leefwereld te leren kennen.

De keuze over welke thema's we spelen ontwikkelen is meestal eenvoudig. Wij worden vaak gevraagd door één of andere organisatie om samen met hen over een bepaald thema een informatief spel te maken. Meestal leveren zij de informatie en zorgen wij voor het spelconcept.

We maken soms ook spelen op eigen initiatief, maar de laatste jaren krijgen we zoveel aanvragen, dat er weinig tijd overblijft voor eigen projecten.

Ideeën voor spelen doen we vooral op door zelf te spelen. We gaan ook naar speelbeurzen, maar eigenlijk is het een soort ingesteldheid: constant ideeën oppikken, rondkijken, je maakt iets mee,... Het gaat erom open te staan voor nieuwe ideeën en nieuwe combinaties.

We lenen onze spelen niet uit. We zouden te veel tijd en energie moeten steken in het tellen van materiaal als het weer binnenkomt. We verkopen wel spelen en kunnen ze in jouw chirogroep komen begeleiden. We geven ook vorming over het begeleiden van informatieve spelen.

MEER WETEN OVER HET CENTRUM INFORMATIEVE SPELEN?

SURF NAAR ONZE WEBSITE OF VRAAG EEN GRATIS CATALOGUS AAN:

NAAMSESTEENWEG 130 EN 164, 3001 HEVERLEE, (016)22 25 17

CIS@SPELINFO.BE - WWW.SPELINFO.BE

» JNM: JEUGDBOND VOOR NATUURSTUDIE EN MILIEUBESCHERMING, OFTE: WAT NATUURSTUDIE MET SPELEN TE MAKEN HEEFT

JNM is een soort jeugdbeweging voor kinderen en jongeren tussen 8 en 25 jaar. Ze werken ook met afdelingen, net zoals de Chiro. Vooral in de jongste afdeling, de piepers (van 8 tot 11 jaar), komt spelen veel aan bod. De piepers worden spelenderwijs in contact gebracht met natuur en milieu. Begeleid(st)ers zorgen voor plezier door spelen te combineren met natuurstudie. In Vlaanderen zijn er zo'n 45 groepen actief.

Als piepers 12 jaar worden, worden ze 'initiatielid'. Ze mogen dan nog altijd meedoen met piep-activiteiten, maar ze kunnen ook al meedoen met activiteiten van gewone leden, zoals excursies, natuurstudie en actie voeren voor het milieu.

De hoogtepunten van de werking zijn, net zoals bij de Chiro, de zomerkampen. We slapen dan in een kamphuis,

boerderij of schooltje, of soms in tentjes. Nachtvinders vangen en weer loslaten, streekdranken proeven, uilen beluisteren, volksdansen, fluitende vogels nabootsen,... het hoort er allemaal bij op een JNM-kamp.

JNM heeft heel wat materiaal rond spelen in en met de natuur. Nog niet zo lang geleden kwam hun 'natuurspelenboek' uit. Je kan het boek bestellen op (09)223 47 81 of via info@jnm.be.



» DE VLAAMSE VOLKSSPORTCENTRALE

Het klinkt misschien wat oubollig, maar toch zijn er nog heel wat chirofeesten met een goeie ouwe Vlaamse kermis en... meestal is dat echt plezant.

Maar waar haal je nu die volksspelen? **Marc Van Camp** van de Vlaamse Volkssportcentrale gaf ons de nodige uitleg.

"De Vlaamse Volkssportcentrale is vooral bekend als uitleendienst voor volksspelen. Bij ons kan je dus de traditionele spelletjes als ringsteken, pietjesbak, kegelen, hoefijzerwerpen,... ontlennen. Daarnaast hebben we ook een atelier waar volksspelen worden gemaakt voor de verkoop.

Ons publiek is echt heel verscheiden: particulieren voor familiefeestjes, bedrijven, jeugdverenigingen, senioren-groepen, sportdiensten, scholen,... Iedereen eigenlijk... We nemen ook soms deel aan binnen- en buitenlandse activiteiten om de volkssport te promoten. We krijgen dikwijls een stand aangeboden op een beurs en dan geven we

de mensen de kans om een aantal spelletjes uit te proberen. Voor chirogroepen is eigenlijk vooral onze uitleendienst van belang. Op aanvraag kunnen er ook monitoren meekomen om de spelletjes te begeleiden, maar meestal is de speluitleg wel duidelijk genoeg."

MEER INFO OVER DE VERSCHILLENDE SPELEN DIE WORDEN UITGELEEND VIND JE OP WWW.SPORTMUSEUM.BE ONDER UITLEENDIENST, OF VIA HET NUMMER (016)22 54 38.



» TUMBLIN' DICE HOE EEN DOBBELSTEEN ROLLEN KAN...

Na vele jaren spelplezier in de Chiro, besloten enkele oud-leiders van Chiro Boemerang (Sint-Gillis) gewoon lustig verder te spelen in Tumblin' Dice, een zogenaamde "spelclub".

Luc Selleslagh: *Al van in onze chirojaren waren wij veel met gezelschapsspelen bezig. Eigenlijk is het allemaal begonnen toen we aspiranten waren en op een bepaald moment genoeg hadden van de droppings en de ruige spelen. Toen onze aspirantenploeg de stap naar het leiding-zijn maakte, werd er zelfs een vast gezelschapsspelenlokaal gemaakt, waar we naar hartelust onze passie konden uitbouwen. Drie jaar geleden hebben we dan Tumblin' Dice*

» SPEELPLEIN KINDERLAND & JEUGDDIENST DON BOSCO

Speelplein Kinderland uit Kortrijk is een salesiaans plein. Dat betekent dat de werking ingericht is naar het voorbeeld van Don Bosco, de Turijnse priester uit de 19e eeuw. Jeugddienst Don Bosco overkoepelt alle salesiaanse pleinen in Vlaanderen, maar ook mensen uit jeugdbewegingen zijn welkom op de verschillende cursussen en ontmoetingsdagen. Het accent ligt daarbij op 'spelend aanwezig zijn' en als spelbegeleid(st)er tussen je kinderen staan, niet gewoon toezicht houden.

Bart Boone is instructeur bij de Jeugddienst. Tot vorig jaar was hij ook één van de pleinleiders op Kinderland, maar daar heeft hij nu geen tijd meer voor.

Bart: *Toen ik begon met speelpleinwerking had Kinderland een volledig geleide werking: alleen in de vrije momenten ('s morgens, 's middags en na vier uur) konden de kinderen vrij op het speelplein rondcrossen. Daar zijn we voor een*

opgericht. In Dendermonde was er nog geen enkele vereniging die zich bezighield met de bekende en minder bekende gezelschapsspellen, en eigenlijk was daar toch wel vraag naar. Nu organiseren we elke maand een middag of avond waarop iedereen vanaf 12 jaar uitgenodigd is om mee te doen. Het volk dat daar naartoe komt is echt heel verscheiden. Blijkbaar zijn er toch wel veel mensen die nog graag spelen. Soms komen er ook keti- en aspiploegen naar zo'n spelnamiddag, en meestal amuseren die zich wel met onze spelen. Met de echte freaks uit de kernploeg spreken we één keer per week af om nieuwe gezelschapsspellen uit te proberen. Dat is nog altijd dezelfde bende maten van vroeger, aangevuld met wat nieuwe liefhebbers, en 't is toch wel tof om te zien hoe we ons daar nog altijd mee amuseren.

stuk van afgestapt, en we zijn overgegaan naar een half-geleide, half-vrije werking. De helft van de dag spelen de kinderen in een vaste groep, volgens leeftijd. De andere helft worden er keuze-activiteiten aangeboden waar ze vrij kunnen bij aansluiten, maar er staan ook moni's op het plein zelf, die spelimpulsen kunnen aanbieden. Zo kunnen de kinderen echt kiezen wat ze doen. Door daarnaast activiteiten te organiseren in leeftijdsgroepen, zorgen we ervoor dat iedereen aan bod kan komen, en niet alleen de haantjes-de-voorsten die bij keuze-activiteiten altijd vooraan in de rij staan.



MEER INFO: WWW.JEUGDDIENSTDONBOSCO.BE
GROUPS.MSN.COM/SPEELPLEINKINDERLAND

» 'T SPEELSCHOLEKE

Het Speelscholeke is een Antwerpse kleuter- en lagere school die ervaringsgericht onderwijs aanbiedt. De school vertrekt van zes principes: leren is zelf doen; leren is 'eigen antwoorden geven'; leren is 'van andere kinderen leren'; leren is 'zelfstandig zijn en samenwerken'; leren is 'dicht bij je lichaam blijven, je goed in je vel voelen'; leren gaat 'over het leven, over samenleven'.

Bij de kleuters beginnen ze 's morgens met 'de kring', waarin elk kind vertelt wat het die dag van plan is. Door het contact met elkaar komen grotere plannen tot stand en kiezen sommigen ervoor samen iets te doen. De kleuters krijgen de hele dag de tijd om hun plannen tot uitvoer te brengen. Alle kinderen blijven 's middags op school en er wordt samen gegeten, afgeruimd en afgewassen. 's Avonds, nadat iedereen geholpen heeft met de opruim, wordt de schooldag afgesloten met een gezamenlijk vieruurtje waarin er nog tijd is voor een gesprek over het verloop van de dag. Leerkrachten zijn de hele dag begeleider en observator: doet een kind de hele tijd hetzelfde, speelt een kind nooit echt mee met de anderen, waar komt een conflict vandaan, ...?

En dan komt de lagere school. De leerlingen krijgen in de voormiddag vakken zoals taal en rekenen, in de namiddag is er tijd voor handvaardigheid, tekenen en projectwerk. Aan een project wordt meestal een drietal weken gewerkt. Het onderwerp wordt aangebracht door de leerlingen naar aanleiding van de actualiteit, iets dat in hun omgeving gebeurd is, ... De kinderen bepalen dan wat het doel is van het project, waarover ze meer willen te weten komen, hoe ze het zullen voorstellen aan de ouders, welke planning ze moeten volgen, e.d. Tijdens deze projecten komen vaak aardrijkskunde, geschiedenis en wetenschappen aan bod, maar kinderen leren ook uit hun eigen ervaring wat het inhoudt om een geheel tot een goed einde te brengen, ze leren dat dingen kunnen mislukken, ... Enkele voorbeelden: een middeleeuwse maaltijd, zelfgemaakte koekjes die op de markt verkocht worden om geld in te zamelen voor de klas-richting, ... De week wordt afgesloten met een meeting, die geleid wordt door een van de kinderen en waarin iedereen naar voren kan brengen wat hem of haar op de lever ligt. Samen wordt er dan naar een constructieve oplossing gezocht en worden er afspraken gemaakt.

VOOR MEER INFORMATIE OVER 'T SPEELSCHOLEKE KAN JE TERECHT OP (03) 324 71 71 OF VIA HET.SPEELSCHOLEKE@PI.BE.

VLAM

in de pan



- "He Erik, je hebt gisteren wat gemist, man. Het was weer *bangelijk* op de Chiro! We hebben voetbal gespeeld."
- "Wat?!? Gewone voetbal, zonder dat ze de bal in een mens hebben veranderd?"
- "Yep! Gewoon met een leren bal en 2 goals, en de Maarten was *arbiter*."
- "Hebben jullie zelfs de oude fietsbanden niet gebruikt, zodat je altijd aan iemand van de andere ploeg vastzit?"
- "Nee, echt niet. Er was zelfs eerst een training, en dan werden we opgedeeld in twee ploegen..."
- "2 ploegen!! Hoe? Normaal maken ze er toch 4 van, zodat het goed chaotisch wordt?"
- "k Weet het, maar deze keer dus niet, hé. En dan hebben we 2 keer 45 minuten gevoetbald. De Michael is wel famous tegen de grond gegaan. Ik had hem zwaar getackeld."
- "En dat mocht allemaal? Mocht je zelfs de meisjes tackelen?"
- "Ja, dat mocht ook, hun goals telden zelfs niet voor 2 punten. Goed, hé!"
- "Da's ook de eerste keer!"
- "De tito's zijn komen kijken. Ze hadden een spandoek gemaakt, en een paar van die meisjes hadden een cheerleadingclubje opgericht. Die hadden dan van die pomponnen gemaakt en zo 'n dansje."
- "En wie heeft er gewonnen?"
- "Awel, bij de rust was 't 2-2 maar in de tweede helft werd An van 't veld gestuurd met een rode kaart. Ze had helemaal niets verkeerd gedaan, maar ja, de *arbiter* keek weer scheel, hé. De tito's vonden ook dat die kaart niet terecht was en zijn de Maarten beginnen uitmaken."
- "Precies echt!"
- "'t Was wel lachen. Maar we hebben dan wel verloren met 2-4. Na de match zijn we dan iets gaan drinken. In 't lokaal maar, *zenne*, de leiding had dat omgetoverd in een supporterscafé met van die leuke ambianceliedjes."
- "Allez man, en ik was er niet! Da's ook elke keer als ik er niet ben dat ze zo iets *bangelijks* doen, hé! Wat staat er volgende week op het programma?"
- "Levende baseball, je kent dat wel... in de plaats van een balletje het veld in te smijten moet er iemand het veld inlopen en dan moet die door de andere ploeg teruggebracht worden."
- "Oh, *the usual stuff* dus... Ach ja, 't kunnen niet elke week specialekes zijn, hé..."

KATE CRAUWELS

Gluren over de muren... van ons Belgenlandje

Naast buren heeft de Chiro ook vrienden in het buitenland die graag spelen. We leenden enkele spelideeën van hen, om je diamant nóg meer bij te slijpen. Het zijn fijne variaties op (voor ons) gekende spelen of nieuwe ideeën. En wie durft de combinatie van Schnitzeljagd met Heja Caroumba in het donker met lucifers maken?

JUBLA! SPIELEN IN DER SCHWEIZ

Geräuschwegweiser

De leden verdelen zich in paren. Elk paar vindt een gezamenlijk geluidssignaal (Geräusch) uit. De leiding blinddoekt de leden en verspreidt de paren over de ruimte. Op het signaal van de leiding proberen de paren elkaar terug te vinden door hun 'gezamenlijk geluidssignaal'.

PET- Flaschen Games

De leden verdelen zich in twee groepen, die zich tegenover elkaar opstellen (enkele meters ertussen, naargelang de leeftijd). In het midden worden gekleurde PET- flessen (gevuld met water) op één lijn gezet. Deze flessen zijn, volgens de kleur, afwisselend van de ene en de andere groep. Op het signaal van de leiding proberen de leden de flessen van de andere groep om te gooien met tennisballen.

Schnitzeljagd

De leden verdelen zich in twee groepen. De eerste groep (de Schnitzeljagd) vertrekt op tocht en maakt aan de hand van grote kruimels, stukjes aardappelschillen of andere etensresten (!alleen afval gebruiken, aub!) de weg duidelijk die zij gaan. Op het einde van hun tocht verstoppen ze zich. De tweede groep vertrekt tien minuten later en volgt het spoor van de eerste. Op het einde zoeken zij de leden van de tweede groep.

DEZE SPELEN WERDEN ONS BEZORGD DOOR BLAURING JUNGWACHT (JUBLA VOOR DE VRIENDEN), EEN JEUGDBEWEGING UIT ZWITSERLAND. ZIJ HEBBEN, NET ZOALS CHIRO, EEN SPELENDATABANK OP HUN WEBSITE WWW.JUBLA.CH.

ZUID- AFRIKAANSE SPELLETJES

Do like I do, I do, I do

Iedereen gaat in een kring staan. Eén iemand staat in het midden en begint te zingen van 'Do like I do' (je kan ritmisch spreken, zelf een eenvoudige melodie verzinnen,...), en maakt ondertussen een bepaalde beweging. Alle anderen zingen dan na 'I do, I do', en doen er ook de beweging bij. Dit kan snel of traag gebeuren, afhankelijk van de snelheid waarmee 'Do like I do' voorgezongen wordt.

Bank, river, bank

Iedereen staat in een rij naast elkaar. Er wordt een grens bepaald tussen de 'bank', wat oever betekent (= waar ze staan), en de 'river' (= aan de andere kant van de grens). Een leider roept dan combinaties (bvb. 'bank, river, bank', 'river, river, bank, bank', 'river, bank, river, river, bank, bank',...). Het is de bedoeling dat iedereen die combinatie dan snel springt. Wie een fout maakt (verkeerde plaats, op de grenslijn springen, wankelen), moet uit de rij.

Zoemblaba

Iedereen staat in een kring. Bij dit spel kun je je frustratie doorgeven. Iemand begint, richt zich tot de persoon naast zich, strekt zijn/haar armen uit en roept 'Zoemblaba'. Die persoon (die net de frustratie kreeg) geeft die verder naar de volgende persoon, en zo de hele kring rond. Je kan ook plots beseffen dat je de frustratie niet wilt. Dan strek je je armen uit naar de persoon die je 'Zoemblaba' gaf en roep je 'Te bogo'. Dan keert de Zoemblaba terug naar de andere kant.



Iemand die de frustratie kreeg, kan die ook naar een persoon aan de andere kant van de kring schieten. Hij/zij schiet dan de frustratie terwijl hij/zij 'Shaka' roept. Om even wat ambiance in de kring te brengen kan je roepen 'Let's boyoyo', dan moet iedereen iets 'boogiewoogie-achtigs' doen.

Ten slotte kan iemand roepen 'Mambazo' en dan moet iedereen in een kring door elkaar lopen, waarna het spel gewoon verdergaat.

Morena, Morena

Iedereen staat in een kring, de spelleid(st)er staat in het midden. Iedereen kiest een land.

De spelleid(st)er vraagt naar een bepaald land (bvb. Zuid-Afrika). Dan antwoordt de persoon in kwestie 'Morena'. De spelleid(st)er vraagt dan 'Waar gaat Morena naartoe?'. Zuid-Afrika antwoordt dan met een ander deelnemend land (bvb. China). De spelleid(st)er roept 'China'. Enzoverder.

Er kan ook geantwoord worden met 'Morena, Morena'. Dan moet de spelleid(st)er de vraag herhalen. Dit spel lukt het best als je het heel snel speelt.

Heya Caroemba...

Iedereen gaat in een kring staan en dan zingen we samen (ook hier kan je makkelijk zelf een melodietje verzinnen), terwijl we de gebaren doen.

HEYA, CAROEMBA, I WANT TO SHAKE YOUR BOEMBA
(WIEGEN MET DE HEUPEN EN MET HET ACHTERWERK SCHUDDEN)

HEYA, CAROEMBA, MOESTA, MOESTA, MOESTA
(MET DE HANDEN GOLFBEWEGINGEN VOOR HET LICHAAM MAKEN)

HEYA, CAROEMBA, FLY AWAY, FLY AWAY, FLY AWAY
(VLIEBEWEGINGEN MAKEN MET DE HANDEN)

THIS IS A NICE SONG, BUT IT'S TOO LOUD (SOFT, FAST, SLOW,...)
NOW, IT MUST BE A LITTLE SOFTER (LOUDER, SLOWER, FASTER,...),
SO WE DO IT SOFTER NOW.

DONKER, MET EEN KLEIN BEETJE LICHT: EEN AVONDSPEL UIT ZUID- AMERIKA

"We hebben ons ongelooflijk geamuseerd met dit spel en we hebben ook vals gespeeld. De Zuid-Amerikanen waren wel wat geschokt, maar dit was een interessante ervaring. Wij vinden dat je als leiding in een spel ambiance kan maken, door het spel wat fout te spelen, maar zij vonden dat als je zelf niet eerlijk kan spelen, dat je dat ook niet aan je leden kan leren."

LAS CERILLAS (de lucifertjes)

Terrein: redelijk ruim terrein, met enige obstakels, een open bos is ideaal, maar opletten voor brandgevaar (dus niet als het droog is!!), 1 kamp per ploeg en ook een afgebakende centrale plaats met gevangenis.

Doel: zo veel mogelijk lucifers verzamelen

Materiaal: lucifers en 1 doosje, 1 redelijk grote kaars per ploeg (die niet te warm wordt in je handen), materiaal om de kampen en centrale plaats (de gevangenis) af te bakken.

Aantal deelnemers:

- ▶ minstens 12, in ploegjes van 5
- ▶ 1 engel (of meer bij heel veel ploegen), die het doosje bij zich heeft (waarmee je dus een lucifer kunt aansteken)
- ▶ een aantal boemannen, afhankelijk van het terrein en het aantal spelers
- ▶ iemand die op de centrale plaats de lucifers uitdeelt

Spelverloop:

- ▶ geef de ploegjes een beetje tijd om een echt kamp te bouwen. Zorg voor een gevangenis die er een beetje eng uitziet.
- ▶ elke groep heeft een afgebakend kamp om de gewonnen lucifers te bewaren
- ▶ iedereen kan in de centrale plaats telkens een lucifer gaan halen en naar het kamp terugbrengen
- ▶ als je getikt wordt door een boeman moet je naar de gevangenis
- ▶ elke groep heeft ook één kaars, als je die bij je hebt en ze brandt, kan je niet gepakt worden
- ▶ je kan een gevangene bevrijden als je naar de gevangenis gaat met de kaars
- ▶ als er twee personen van jouw groep in de gevangenis zitten, kan je geen lucifers meer ontvangen en moet je eerst jouw gevangenen bevrijden, daarna kan je weer lucifers ophalen
- ▶ als je kaars uit is, kan de engel ze weer aansteken met één van jouw lucifers uit jouw kamp (maar dan heb je dus een lucifer minder)





Wie kent professor Lezzam niet? Die excentrieke man met zijn lange grijze baard die in het midden van het bos woont? Deze week kwam hij nog in het nieuws met zijn laatste uitvinding: een toverdrank waarmee je in de tijd kan reizen. Hoe meer je ervan drinkt, hoe verder je terugreist. Hij testte het al uit op Piet, zijn pratende konijn: een paar druppeltjes in zijn drinkbak en Piet verdween. De volgende dag stond zijn konijn er terug, levend en wel, met een heleboel verhalen over de Tweede Wereldoorlog. Gelukkig is Piet er met de schrik van afgekomen. Maar dat stemde professor Lezzam wel tot nadenken. Hij kon nog niet berekenen hoeveel je precies moest drinken om op de plaats en het tijdstip van je keuze terecht te komen. Dus plakte hij een groot etiket AFBLIJVEN op de fles en zette ze veilig achter slot en grendel. Dat was echter buiten zijn hulpje Sebastiaan gerekend...

OP, NOEIS, MAAN

SPEL 1

Eén speelclubber krijgt allemaal wasspelden (vlooiën) opgespeld. Hij of zij zet het op een lopen, en na een tijdje volgen de anderen. Zij proberen zo veel mogelijk vlooiën te bemachtigen. Wie de minste vlooiën heeft kunnen pikken, wordt de volgende 'vlooiënbaal'.

Nadat ze elkaar grondig gevlooid hebben, kan het echte werk beginnen... Mammoetrijden! Want ook in de oertijd werden er al grote afstanden afgelegd (en onder ons gezegd en gezwegen, die flintstonesmobiel is alleen maar van de tekenfilm-pjes)



SPEL 2

De speelclubbers worden in twee ploegjes verdeeld. In elk ploegje worden ze nog eens per twee gezet (lieft een grote en een kleine). De ene wordt geblinddoekt, en neemt de andere op de rug. Zo leggen ze, met twee ploegen tegen elkaar, een klein parcours af. De speelclubbers die niet geblinddoekt zijn, moeten, via tekenjes (in de schouders knijpen, grommen,...) de weg aanduiden voor hun blinde "mammoet".

Een echte oermens moet natuurlijk ook kunnen jagen om te overleven...

SPEL 3

Dit spel wordt geleidelijk aan moeilijker. Elke keer wordt het spel een tijdje gespeeld, tot de speelclubbers het genoeg begrijpen om er een volgend stapje bij te doen.

Om te beginnen zijn er een paar oermensen (zij maken een "oe-oe"-geluid), de rest is beer (zij grommen).

Als een oermens een beer tikt, begint die te wenen: hij/zij moet dan op die plaats blijven staan en huilen. Nu komt er ook een moederbeer in het spel (best iemand van de leiding). Als zij een wenende beer knuffelt, wordt die weer gelukkig. Moederbeer kan niet getikt worden. Als een beer de derde keer getikt wordt door een oermens, dan wordt hij of zij zelf ook een oermens. Nu komen er ook dino's bij (maken een krijzend geluid). Als een dino een oermens tikt, dan wordt dat een beer.

Als een wenende beer een dino tikt, verandert die in een oermens. Kijk er dus als moederbeer een beetje op toe dat er niet te veel geknuffeld wordt...

Als laatste extra moet een gewone beer die door een dino getikt wordt ook een dino worden.

De speelclubbers komen op zondag aan in het lokaal. Daar zien ze Bas ("voor de vrienden") zitten. Hij vertelt hen over de geschiedenis van het drankje, en hoe hij het niet kon laten om net dié fles weg te nemen uit de kast van de professor. Hij wil dit drankje toch wel eens uittesten, en vraagt aan de speelclubbers om mee te doen. Ze lopen naar een plek in het bos waar ze de fles helemaal leegdrinken en ... ze komen aan in de oertijd! Een paar oermensen hebben hen meteen opgemerkt en komen hen inspecteren: hebben ze geen vlooiën???



De Oertijd

Wat een oermens vaak gebruikt om te jagen is een knuppel – maar af en toe dient die knuppel ook om elkaar te bekampen!

SPEL 4

Maak met alle speelclubbers (min twee) een cirkel. De twee vrijwilligers moeten elkaar daarbinnen bekampen. Ze zijn allebei geblinddoekt en voorzien van een knuppel (bijvoorbeeld van krantenpapier). Iedereen is stil, en de twee oermensen maken om beurten een "oergeluid". Zo proberen ze elkaar te raken.

Voor onze oermensen op jacht gaan, tekenen ze altijd hun prooi in het zand.

SPEL 5

We doen een kleine pictionary. Verdeel de leden in een aantal groepen. Van elke groep krijgt er 1 iemand een stokje en een woord dat getekend moet worden (desnoods kun je papier en stiften gebruiken). De ploeg die dit woord als snelste raadt, krijgt één punt.

Onze oermens is verzet op dinosauruseieren, en gaat hier af en toe naar op zoek.

SPEL 6

Iedereen staat in een cirkel met de benen open (met de voeten tegen die van de buren). Plaats in het midden van de cirkel een "dinosaurusei". Buiten de cirkel staat een oermens die het ei wil stelen. Hij komt binnen onder de benen van een speelclubber, neemt het ei mee en verdwijnt onder de benen van een andere speelclubber. In de cirkel staat echter één dinosaurus (de oermens weet niet wie dat is), die de oermens mag proberen te tikken.

Heerlijke vogels zijn ook voor onze oermensen een lekkernij. Daarvoor gaan ze op vogeljacht.

SPEL 7

Een paar vrijwilligers zijn de vogelvangsters, de anderen zijn vogels. Elke vogel kiest een verschillend geluid en verstopt zich in de buurt. Wanneer alle vogels verstopt zijn, maken ze hun geluid, zodat de vogelvangsters hen kunnen zoeken. De vogels mogen wegllopen van hun plek, maar ze moeten wel vaak genoeg hun geluid laten horen. Als een vogel getikt wordt, ligt hij eruit. Tot er nog maar één over is: de geluksvogel!



Plots voelt één van de leid(st)ers een raar gevoel in de buik... Bas zegt dat dit waarschijnlijk het teken is dat het drankje uitgewerkt is. Piet Konijn zei ook iets over dat rare gevoel. Bas raadt iedereen aan om elkaar een hand te geven en zeer snel rond te draaien. En ja hoor, de oermensen zijn verdwenen en alles is weer zoals tevoren.

Wat was het leuk om eens een kijkje te nemen in de oertijd! Bedankt Bas!!!

Kristof, Joeri, David, Klaartje

FRIEMELLEN, FRUTSEN

" K N U T S E L E N M E T R A K W I ' S ? D A T I S O N B

ZEG NIET ZOMAAR TEGEN GRIET,
DIE RAKWI'S KUNNEN DAT NIET.
WRING JE KNUTSELDING IN EEN THEMA,
DAN BLIJF JE PERFECT OP SCHEMA.
JE KRIJGT DIE ANDERS ZO RUMOERIGE BENGELS WEL STIL,
WANNEER JE MAAR WIL.

ALIENS

Houston, 23 oktober – De NASA meldt ons dat hun maan in beslag genomen werd door marsmannetjes, waarschijnlijk zelfs al enkele jaren geleden. Dat was tot nog toe niet opgemerkt, want door de recente oorlog met Afghanistan is de aandacht van de Amerikanen voor de maan een beetje naar de achtergrond verschoven. Niemand had het voor mogelijk gehouden, maar marsmannetjes (ze bestaan dus, dat weten we nu eindelijk zeker) hebben de maan in beslag genomen en zijn er volop bezig een stad te bouwen.



De NASA wil de maan heroveren. Tenslotte staat (of stond, wie zal het zeggen) de Amerikaanse vlag daar nog ergens op de maan en zij waren toch de eersten die er een voet op gezet hebben. Ze weten echter niet hoe ze er het beste aan beginnen. Ze zouden graag weten hoe de maan er nu exact uitziet (wat de marsmannetjes er gebouwd hebben e.d.). Ze vragen de rakwi's op onderzoek uit te gaan en een maquette te bouwen. Zo hebben ze ten minste een idee van de huidige toestand ter plaatse.

Maan uit gips

Benodigdheden:

plasticzak of andere plastic, kosteloos materiaal (schelpen, plasticen bekers, deksels, kroonkurken, kurken, wc-rollen, proppen papier...), gips, water.

Graaf een put in de grond en leg de plastic hierin. Beplak de plastic nu met het kosteloos materiaal. Meng het water en het gips zodat je een vloeibare massa krijgt. Giet het gips in de beplakte put totdat die helemaal

vol is. Laat het gips drogen. Als het droog is, kun je de plastic en het kosteloos materiaal verwijderen. Je maan is klaar!

Marsmannetjes in zeep

Benodigdheden per persoon:

1 stuk zeep, een scheut gekleurde shampoo of badschuim, rasp (of mes), kom

Rasp de zeep in de kom, voeg de shampoo of het badschuim toe. Knead alles goed dooreen tot je een massa hebt vergelijkbaar met klei. Met de fantasie van je rakwi's is het nu niet moeilijk meer om de meest vreemde en originele marsmannetjes te voorschijn te toveren. Deze marsmannetjes kun je nu op je maan zetten.

KLEREN ONTWERPEN

Maak eens zelf de kleren voor je themadag. Je kan dit zelfs de week voor de eigenlijke activiteit doen.

ELEN, KNUTSELEN

E G O N N E N W E R K D E N K J E A L G A U W .



AFDELINGEN

Indianen

Benodigheden:

jutezak per persoon, naald en draad, verf, houten kralen, macaronibuisjes, pluimen, groot laken (dit kan je misschien zelf best al dichtstikken in de vorm van een wigwam), sjorbalken

Alle rakwi's mogen hun jutezak versieren. Ze kunnen er een motief op naaien met macramékoord, figuren op schilderen. Met parels en macaronibuisjes maak je bijna echte indianenfiguren op je kostuum.

Voor de wigwam sjoer je zelf vooraf al een driepikkel. Het laken mag door de rakwi's vrij beschilderd worden en moet dan enkel nog over de driepikkel gehangen worden.

POPPETJES

Kroonkurkpoppetje

Benodigheden:

IJzerdraad, kroonkurken, isomobollen (afhankelijk van de

grootte van de pop), hamers, nagels, pareltjes

In het midden van elk kroonkurkje wordt een gat geslagen met behulp van een hamer en een nagel. Je neemt 4 stukken ijzerdraad (de lengte van het poppetje, dus hoogte van benen + lengte van romp + lengte van armen). Neem 2 ijzerdraden en bevestig de 2 uiteinden samen aan de parel. Rijg de kroonkurken aan de 2 ijzerdraden, tot je vindt dat de benen lang genoeg zijn. Doe dit ook met de andere ijzerdraden voor het andere been. Neem dan de 2 benen samen en rijg één kroonkurk aan de 4 draden. Splits dan opnieuw in 2 en rijg het lijf eraan. Als je vindt dat het lang genoeg is, eindig je weer met 1 kroonkurk rond de 4 draden. Neem dan de 2 buitenste draden voor de armen en rijg daar de kroonkurken aan. Sluit elke arm af met een parel. Op de 2 middenste draden bevestig je de



isomobol voor het hoofd. Die kan je dan nog versieren met wol als haar of een pet van papier-maché.

Vogelverschrikker

Benodigheden:

Satéstokjes, vierkant stuk stof, raffia, klein bloempotje, zaad voor tuinkers, zand, garendraad, isomobolletje

Bevestig de satéstokjes in een kruis aan elkaar. Het bovenste stuk mag maar 1/4 van de totaaloppervlakte bedragen. Vouw de stof dicht rond het kruis, zodat je een driehoek krijgt die naar beneden wijst. Maak de isomobol vast op het kortste uiteinde van het kruis, voor het hoofd. Plak de raffia aan de uiteinden van het horizontale stokje (voor de armen) en rond de nek. Versier het hoofd met wat raffia en een hoedje (bvb. uit vilt of andere stof).

Vul het bloempotje met zand en zaai de tuinkers. Zet de vogelverschrikker in het bloempotje en laat de tuinkers groeien.

Back to the base-ball

*Als er - naast koning voetbal - één spel bestaat dat in zowat elke Chiro gespeeld wordt, dan is dat wel baseball. Nochtans is het niet zo'n eenvoudige sport. Er zijn nogal wat regeltjes en uitzonderingen, en vandaar waarschijnlijk ook dat dit spel overal wel enigszins anders gespeeld wordt. Daarnaast is baseball ook een spel dat zich in alle bochten laat wringen, de meest waanzinnige variaties worden denkbaar op een West-Vlaams grasveld of in een Limburgs den-
nenbos. Maar voor we een buffet aan variaties voorschotelen, willen we jullie de basis niet onthouden. Een korte voorstelling van het voorgerecht:*

DE BASISBALL:

Er zijn twee ploegen: de ene speelt, de andere vangt.
Doel van het spel: zoveel mogelijk punten scoren door rondes te lopen. Op een speelveld liggen vier honken, die het parcours aanduiden die de spelers moeten lopen. Achter een lijn in het begin van het veld staat de speler klaar om met de baseballknuppel het balletje zo ver mogelijk weg te slaan. Een gooier staat op 2 à 3 meter van de lijn in het veld en gooit het balletje op voor de speler. Als een speler drie keer mist, is hij of zij uit. Als er drie spelers uit zijn, wisselen de ploegen. Slaat de speler goed op de bal, dan begint hij of zij te lopen tot de gooier de bal terugkrijgt van de vangers en "stop" roept. Wie bij "stop" de eerste honk niet bereikt heeft, is ook uit. Wie zich nog ergens tussen twee honken bevindt, keert terug naar de laatst gepasseerde, en loopt van daar verder als de volgende speler het balletje weggeslagen heeft. Ook bij een vangbal (dit is een bal die door de vangers wordt gevangen zonder dat hij de grond raakt) wisselen de ploegen. Slaagt een speler erin in één beurt binnen te lopen (homerun), dan krijgt de ploeg twee punten. Loop je gewoon binnen, dan krijgt de ploeg één punt. Je mag weigeren te slaan als de bal afwijkt van z'n normale koers, maar als je niet weigert, telt dat als slag.

DE VARIANTEN

We vertrekken hier van een krachtig en actief spel, maar misschien wil je het op een bepaald moment liever wat creatiever, is het gewoon te warm om in de volle zon rondjes te lopen of is je groep te groot. Misschien doet een kleine verandering je spel plots meer op verstoppertje lijken dan op baseball, maar laat dat dan de pret vooral niet bederven.

▶ Probeer eens je transportwijze aan te passen. In plaats van te lopen, kan je fietsen, steppen, gocarten, rollerbladen, skateboarden en ga zo maar door...

▶ Petanque met een baseball-bat en tennisballen. Je bepaalt een doel (dit kan een paaltje of boom in de buurt zijn). Iedereen mag één keer slaan. Diegene die erin slaagt het balletje het dichtst bij het doel te laten vallen, krijgt 20 punten. De 2de krijgt er 18, enz.



▶ Wat als er van een grote groep de helft aan de kant zit te niksen? Misschien is het volgende wel een ideeetje: je kan natuurlijk het aantal honken vermeerderen, maar hierdoor vergroot je speelterrein. Als je niet veel plaats hebt, kan je de spelers van elke honk terug laten lopen naar de start, vanwaar ze dan weer vertrekken naar de volgende honk, enzovoort.



▶ Je kan een extra puntensysteem inbrengen door aan elke honk een leeg flesje te voorzien. De speler die vertrekt, neemt water in de mond en vult aan elke honk een deel van een flesje. Als alle flesjes vol zijn, krijgt de ploeg twee extra punten.

▶ Aan elke honk kan een tijdsremmer ingebouwd worden. Zo kan bijvoorbeeld aan elke honk een kledingstuk liggen dat aangehouden moet worden voordat de speler verder mag lopen. Let er echter wel voor op dat de afstand tussen twee honken niet te groot is.

▶ Je vertrekt van in het doel. In plaats van een balletje weg te slaan, neem je een voetbal en je geeft er met je voet een serieuze lél tegen. Vanaf dat moment mag je beginnen rondjes lopen. De vangers mogen de bal niet met de handen raken, maar moeten al voetballend een doelpunt proberen te maken terwijl twee of drie verdedigers dit proberen te vermijden. Je blijft zolang lopen tot er een doelpunt wordt gemaakt, per ronde krijg je een punt.

▶ Baseballverstopper: de ploeg die aan slag is, mag zich verstoppen vanaf het moment dat het balletje geraakt wordt. Op het moment dat het balletje gevangen wordt, wordt er weer "stop" geroepen. Alle vangers moeten stil blijven staan en rondkijken. Wie gezien wordt, ligt eruit. Zodra er drie spelers uit zijn, wordt er gewisseld.

▶ De ploeg die aan slag is, maakt een cirkel. Iemand van de vangers staat in het midden van de cirkel en moet proberen uit te breken vanaf het moment dat de bal weggeslagen wordt. Als de uitbraak gelukt is, mag de uitgebroken ploeg de bal zoeken. De ploeg vertrekt van achter een lijn. Om de voorsprong van de slagman of -vrouw te compenseren, kun je hem of haar bijvoorbeeld eerst 30 keer laten pompen.

▶ Combineer eens 2 oerklaskers: we spelen base-voetbal.

▶ Speel eens een baseball-quizje: je hangt een groot bord met vragen aan het begin van het veld, de antwoorden liggen over de verschillende honken verspreid. Het punt wordt pas gescoord als het juiste antwoord bij de juiste vraag terechtkomt.

▶ Gehandicaptenbaseball: gespalkt, op krukken, kokers voor ogen, massa's gips, zwachtels, pleisters, vastgebonden op een draagberrie, in een rolstoel, je kan het zo gek niet bedenken of het is mogelijk. Uiteraard heeft iedereen een andere handicap. Je kan dit kaderen in een heel thema waarbij een dokter iedereen één voor één keurt en een toepasselijke handicap geeft. Zo kan je bij iemand die goed smoezen kan verzinnen en eigenlijk best ook heel goed kan baseballen, zijn/haar duim in het gips leggen.

BESLUIT:

Doe! Experimenteer! Varieer! Je zal zien dat baseball niet zomaar 'met een bat tegen een balletje slaan' moet zijn. De meest fantastische ingevingen, maar ook eenvoudige aanpassingen, kunnen ertoe leiden dat je dit spel – of om het even welk basisspel – een totaal andere dimensie bezorgt. Bovendien hoeft een variatie op een basisspel niet per se ingewikkeld te zijn: baseball zonder bal is namelijk geen baseball meer, maar een totaal ander spel.

GERECHT MET



De chirozondag lonkt en je wil even afstappen van het traditionele spel waarmee je gegarandeerd succes hebt. Dan kun je overwegen om de chirokas aan te slaan en te vertrekken naar een aantrekkelijk oord, of je kan gauw de nieuwe Vortex uit De Banier halen, of variëren op oude vertrouwde spelen en nog veel meer. Als je kiest voor variatie, kan de fun pas echt beginnen.

De mogelijkheden zijn onbeperkt. Wat dacht je bijvoorbeeld van een namiddagje BINGO, maar dan via een omweg? Hoe kunnen we variëren met BINGO?

We laten ons deze keer niet leiden door spelenboeken, roddelblaadjes, de oude doos, je materiaalpot, de buurchiro en noem maar op. Nee, deze keer gaan we aan de slag met fantasiebevorderende trুকjes!

Stap 1: Neem pim-pam-pet en bedenk enkele nieuwe vragen, zoals een origineel speelterrein, ludiek speelmateriaal, een rare speelwijze, enzovoort.

De 'm' wordt het metrostation, de 'h' van hof tot hooizolder, de 'v' van vuilzak tot vlindernetje en de 'a' van achterstevoren of 'aan een elastiek vastgebonden'.

Je kan gerust ook je keti's enkele varianten laten bedenken.

Stap 2: Met deze pim-pam-pet maak je een aantal lijstjes waar telkens 6 dingen op staan. Zorg voor voldoende originele elementen. Maak een lijstje chirospelletjes, een lijstje materialen en een lijst terreinen.

Stap 3: Tijd om te gaan combineren. En dat doen we natuurlijk niet zo-

maar: om een spel te bepalen, gooien we met een speciale latjesdobbelsteen.

Latjesdobbelsteen

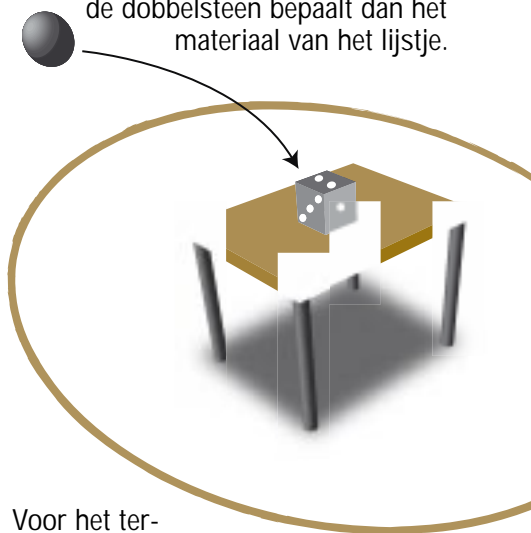
We maken 3 houten latjes en we merken telkens 1 kant met bv. een stip.

We gooien de latjes één voor één op en kijken dan naar het resultaat. Er zijn 8 mogelijke uitkomsten, waarvan we er 6 nummeren. Bij de overige twee mogelijkheden gooien we gewoon opnieuw. Als we de gave kant van een latje als volgt voorstellen | en een kant met bol op als ! dan krijgen we volgende mogelijkheden:

||| = opnieuw gooien
 ||! = 1
 !|| = 2
 !!| = 3
 !!! = 4
 !!! = 5
 !!! = 6
 !!! = opnieuw gooien

Tip: je kan ook een reuzendobbelsteen maken met latten van 1 meter en meer. Zie je die al vliegen?

Om een materiaal te bepalen: teken een kring op de grond. In het midden staat een krukje met daarop een grote dobbelsteen. Iedereen staat buiten de cirkel. In de cirkel staat 1 persoon die de dobbelsteen verdedigt, zonder het krukje of de dobbelsteen aan te raken. De andere spelers proberen met een bal de dobbelsteen van het krukje te gooien. Het aantal ogen op de dobbelsteen bepaalt dan het materiaal van het lijstje.



Voor het terrein moet je touwtje-springen. Heel de groep telt telkens van 1 tot 6, terwijl 1 persoon springt op het ritme. Drijf het ritme gerust op, zeker bij iemand die goed kan touwtje-springen. Als de springer niet meer kan volgen of struikelt, stop je met tellen. Het cijfer dat je zo krijgt, bepaalt het terrein.

PADDESTOELEN

Stap 4: Speel nu een spel met de elementen die je zojuist verzameld hebt. Als de combinatie van spel, terrein en materiaal te normaal is, is dat het uitgelezen moment om te variëren met het doel van het spel.

Bij voetbal zie je normaal gezien 10 man vechten om de bal in de richting van de andere netten te krijgen, en de elfde verdedigt het doel. Als we nu eens met 10 in de goal staan en de elfde mag alleen voetballen, dan ziet dat spel er al heel anders uit.

Het bingo-element (zie inleiding) stop je erin door de keti's op voorhand een paar combinaties te laten opschrijven. Telkens als één van hun combinaties gespeeld wordt, mogen ze die van hun kaartje schrappen. Als ze van hun laatste combinatie doorstrepen, roepen ze luid 'BINGO'. En zo zijn we waar we wilden uitkomen...

Stap 5: Om niet alleen onze eigen variaties te gebruiken, kunnen we op voorhand de leden ook nog een paar leuke spelen laten opschrijven. De BINGO-winnaar mag zijn of haar spelletje aanbrenge. Hierop kan je variëren door de regels van het spel aan te



passen. Als er iemand graag wil baseballen, speel je het spel nu door je alleen voort te bewegen met radslagen. Als iemand een tussendoortje wil spelen, laat je de voeten vastbinden. Bij 'jeu de schoenen' (petanque met schoenen) belemmer je het dieptezicht door een oog af te plakken.

KOBE SMITS

spelterreinen

- kruipkelder
- boomhut
- immense zandberg (van een bedrijf of zo)
- opblaasbaar zwembadje
- boot
- scoutslokaal

materialen

- telefoonboeken
- wc-bril of -pot
- een meubel bestemd voor 't stort
- de 'tape' of band uit een kapotte cassette
- gieter
- industriebobijn voor kabels

Het Multimedia

Speel-goed... multimediamateriaal... we gebruiken het dagelijks als ontspanningsmateriaal, maar het gebruiken voor een super-megacoole chiro-activiteit ligt misschien niet zo voor de hand. Het is nochtans mogelijk, en als we je erbij vertellen dat je heel wat materiaal kan ontleen in verschillende uitleendienst, zou niets je nog mogen tegenhouden.

kan afspelen; alle spelmaterial voor de opdrachten

DUUR VAN HET SPEL:

kan wel wat tijd in beslag nemen en kan dus best op een weekend of op kamp gespeeld worden

DOEL:

Het spel heeft als doel 2 personen terug te vinden. Aanvankelijk is dat

bedoeling dat de aspi's constant op zoek zijn (maar ze moeten het wel in hun achterhoofd houden). Ze moeten zich wel aan een strikt tijdschema houden, waaraan de verschillende onderdelen van het spel verbonden zijn.

Zo krijgen ze in het begin bvb. 40 minuten om een reeks opdrachten te vervullen en de tips te verzamelen. Na dat opdrachtenblok krijgen ze 20 minuten om te gaan zoeken op de



SOORT SPEL:

avondspel op groot terrein

AANTAL DEELNEMERS:

onbepaald, maar wel leuker als je met wat meer kan zijn

AANTAL BEGELEIDING:

1 spelleider; 2 mensen die gezocht moeten worden; misschien een paar helpers

MATERIAAL :

wat je zeker nodig hebt, is een camera en genoeg videobanden. Verder ook een televisie waarop een 2de camera aangesloten kan worden om de banden af te spelen, of een video die de banden van de eerste camera

onmogelijk, omdat de aspiranten totaal geen idee hebben waar ze moeten beginnen zoeken. In de loop van het spel wordt alles duidelijk, want de aspi's verzamelen meer en meer tips (zoals stukken wegenkaart, cryptische omschrijvingen, beltijd met de vermiste personen,...).

Deze tips krijgen ze als ze de opdrachten, die ze in de loop van het spel krijgen, goed uitvoeren. Daarvoor krijgen ze punten, en vanaf een bepaald aantal punten kunnen ze een tip kopen.

Om het spel wat extra animatie te geven, is het niet de

plekken die aangeduid worden via de tips. Als de 20 minuten om zijn, moeten alle aspi's terug in het lokaal zijn, anders krijgen ze strafpunten en minder tips. Tijdens het zoekblok worden ze naar een plaats geleid waar ze een videocassette zullen vinden. Die is gemaakt door de gezochte personen. Eenmaal terug in het lokaal krijgen ze dan de kans om de

video af te spelen. Wat er allemaal op de band te zien is, hangt eigenlijk nogal af van de fantasie van gezochte personen zelf. Die kunnen bvb. de aspi's besluiten terwijl ze met hun opdrachten bezig zijn, of ze kunnen een



n-Zoekspel

paar stunts proberen uit te halen. Op de band kunnen ook nog extra opdrachten voorkomen of tips over extra opdrachten, en er kunnen ook nog tips op staan die uiteindelijk kunnen leiden tot het vinden van de personen.

Je kunt dit algemene kader aanpassen aan je eigen groep, je eigen context, je eigen voorkeur, enzovoort. Dit is alvast onze invulling.

DE INTRO VOOR DE LEDEN

De inleiding is op voorhand gemaakt met de camera, die vóór een aquarium is opgesteld. Aan de andere kant van het aquarium geven 2 personen (de 'te zoeken' personen) de algemene uitleg over het spel. Het is wel grappig om de hele tijd oranje goudvissen te zien voorbijzwemmen tijdens een 'serieuze' speluitleg. Tijdens de inleiding wordt het principe van de verschillende tijdsblokken uitgelegd en wordt er ook verwezen naar verdere uitleg die nog gegeven zal worden door de spelleiding.

OPDRACHTENBLOK.

De aspi's krijgen telkens 40 minuten tijd om een hele lijst opdrachten te vervullen. Per blok krijgen de aspi's meteen alle opdrachten, ze moeten zelf hun tijd maar goed indelen. Enkele voorbeelden van deze opdrachten:

- ▶ Een kaartenhuisje bouwen van 1m hoog.
- ▶ Een bak vol linzen en erwten scheiden.
- ▶ Een bepaald menu klaarmaken.
- ▶ Een bepaald lied bewerken.
- ▶ ...

ZOEKBLOK.

Tijdens de zoekopdracht krijgen de aspi's 20 minuten om de personen te zoeken. De tips leiden naar een specifieke plaats waar ze een videotape vinden. Het is natuurlijk wel de bedoeling dat de gezochte personen op dat moment ook in de buurt van die plaats zijn (verstoppen is de boodschap). Tijdens die zoekopdracht kan je natuurlijk nog zorgen voor een aantal extra opdrachten. Zo vielen onze aspi's bij het verlaten van het lokaal over een wiel van een auto, met een berichtje erbij: "Gelieve dit wiel terug op zijn plaats te monteren". De opdracht was dus eerst de auto in kwestie vinden en vervolgens het wiel er weer op te plaatsen. De filmpjes die de aspi's moeten vinden, kunnen trouwens best grappig zijn. Zo kun je tonen hoe je de aspi's besluipst tijdens hun zoekopdracht of tijdens het opdrachtenblok, mensen uit de buurt interviewen over een superbanaal onderwerp, ... Maar het is ook wel de bedoeling dat de leden een beetje een tip krijgen over de eindbestemming waar ze de gezochte mensen zullen vinden. Het is wel belangrijk dat je je filmpjes niet te lang maakt, ze moeten namelijk afgespeeld worden tijdens de opdrachtenblok.

ASPI'DEE

Vanaf nu vinden jullie hier dit rubriekje terug: de ASPI'DEE. Hierin publiceren we elke maand een aspi-'spel' dat het écht heeft! En we bekijken de zaak heel ruim: ongewone bosspelen, simpele maar verdraaid toffe weekend-ideeën, originele zetelzit-momentjes, wenken voor toneelzieke aspiranten, ... Kortom, we zoeken die dingen waar jullie aspiranten maanden later nog laaiend enthousiast over vertellen... ja, die! Stuur jullie zotste aspi-speters (liefst mét een foto) door naar MiekeS@chiro.be, en kijk uit naar de volgende Dubbelpunt!



ASPI'S CHIRO TOPELEUTE, LEDEGEM

CHIRO OP BEZOEK

Hard gebonk op de deur. Kletterend gebonk. Pol lag nog te slapen en droomde over vliegende vuilnisemmers en dansende televisietoestellen. Plots sloegen twee deksels zichzelf tegen elkaar, vlakbij zijn hoofdkussen. Hij schrok wakker, maar dan zo hard dat hij wel een halve meter de lucht in vloog. "Het was niet de droom," dacht Pol, "maar wat dan wel?" Er werd nog een keer gebonkt op die deur. "Pooool!!" Nu had Pol door dat daar iemand al een tijdje stond te kloppen. Hij deed open en met een diepe zucht zei de postbode: "Eindelijk!" "Zeg, Pol," begon de postbode, "dat is nu al de zoveelste keer dat ik hier brieven moet brengen waar geen adres op staat. Alleen 'Pol' staat er, niets anders. Goed dat ik jou ken, maar een andere postbode zou die brieven nooit tot bij jou kunnen brengen. Je moet dringend een adres hebben." "Een adres?" krabde Pol zich op het kale hoofd. "Ja, wat je nu zegt, een adres, daar had ik nog niet aan gedacht!" Pol ging zitten en nodigde de postbode uit voor een koffie. "Wat kan ik daar aan doen?" vroeg hij zich af. Hij legde zijn probleem voor aan de postbode. "De burgemeester!" zei die. "Die zal je vast wel helpen!" "Hoe kan de burgemeester mij nu helpen?" vroeg Pol. "Zou hij misschien de brieven voor mij kunnen bewaren?" "Nee, maar misschien weet hij wel een oplossing," antwoordde de postbode. Een half uur later kwam Pol aankloppen bij de burgemeester. Gelukkig

was die er. "Binnen," riep de diepe, zware stem. Zonder veel 'Goeiendag, mijnheer de burgemeester' of 'Excuseer, burgemeester' begon Pol zijn verhaal over de postbode. De burgemeester ging achterover liggen in zijn stoel, trok eens goed hard aan zijn dikke, lange sigaar en Pol zweeg even, want hij wist dat de burgemeester dan diep aan het nadenken gaat. "Wel..." zei de burgemeester. "Wel... wel..." Pol, eenvoudiger kan het niet. We zorgen voor een nieuwe straatnaam. Dingendreef. Wat denk je?" Nu was het aan Pol om even te gaan zitten en diep na te denken. De burgemeester keek hem aan. "En?" vroeg hij. "Schitterend idee, burgemeester. Ik wist dat ik op u kon rekenen." "Maar, Pol, dit moet goedgekeurd worden op de gemeenteraad. En daar kun je best bij zijn, voor als de dames en heren van de gemeenteraad nog vragen hebben. Om acht uur." Om vijf na acht stipt is Pol de raadszaal binnengestapt. Iedereen zat er al. "Excuseer mij," probeerde hij zich nog te verontschuldigen, toen hij met wat lawaai ging zitten. Het eerste punt op de vergadering was voor Pol: de nieuwe straatnaam. Pol legde het probleem eventjes kort uit. De gemeenteraad had weinig moeite met de vraag, en iedereen keurde het voorstel goed. Pol was zo in zijn nopjes dat het zo snel was geklaard dat hij ook de rest van de vergadering nog wilde bijwonen.

"Tweede punt," zei de burgemeester. "De Chiro van ons dorp heeft lokalen nodig. De groep is groot geworden en er moet meer plaats komen. Heeft iemand een idee?" vroeg de burgemeester aan al die belangrijke mensen. "Maar vergeet niet dat nieuwe gebouwen bijzetten te duur zal uitvallen." "Laat die Chiro haar plan maar trekken," riep de dikste man uit het gezelschap. "Geef ze wat restjes van het oude, platgegooide bankgebouw," schreeuwde een andere deftige kerel. "Of een container," kwam een ietwat oudere vrouw aandraven. "Ook te duur," kwam de burgemeester tussen. Het was ondertussen stil geworden op de gemeenteraad. "Weet je," zei Pol, die niet wist dat hij zich niet mag mengen in die belangrijke gesprekken, "ik kan het wel doen met een container minder. Je mag die laten afhalen voor die gasten. Op één voorwaarde: ze moeten zoveel spelmaterialen meenemen dat ik er één container mee kan uitsparen." De burgemeester glimlachte even en nam toen nog één keer het woord. "Beste Pol, hoewel jij geen gemeenteraadslid bent, vind ik het toch geweldig dat jij die gasten van de Chiro uit de ellende kunt helpen. Bedankt Pol!" En op een middag, toen leiding en leden van de Chiro met man en macht het containerpark ondersteboven haalden, was Pol in de wolken. Eindelijk kon hij tegelijkertijd iemand helpen en van wat spullen af geraken. Maar de leiding was niet zo opgezet met de zoektocht. Ze zochten kegels, oude ballen, poppen, fietsen, trein-

tjes,“ maar die vonden ze niet. Zuchtend, en een beetje teleurgesteld, gingen ze zitten. Ze hadden er zoveel van verwacht, maar het was op niets uitgedraaid“

Toen ze de leden begonnen bijeen te roepen, bleek dat echter niet echt te lukken. Joris had zich verstopt in een kapotte grote emmer. Luce was met stukken PVC-buis verrekijker aan het spelen. Maarten had tussen twee wielen een plank vastgemaakt en probeerde zo de overkant van het containerpark

te bereiken. En de anderen waren ook niet weg te slaan bij al die spullen.

Janos, de groepsleider, sprong plots recht, riep iets over een camionnette en vertrok. Een tijdje later kwam hij opgereden, riep de rest van de begeleiding bijeen en begon opgewekt te

ratelen. Met z'n allen begonnen ze dan alle spullen waarmee hun gasten aan het spelen waren in te laden. En nog meer.

Eindelijk kan ik mijn sla, mijn aardappelen en mijn wortelen hier laten groeien! Maar eerst die deurbel nog, die moet er dringend komen. Als die

chirogasten willen komen snuisteren, dan moeten ze mij wel thuis weten te vinden.” En zo begon Pol weer te zweegen. Hij verbond de voordeur van het park via een lang touw aan een heel groot deksel en een pollepel. De bezoekers hadden maar even hard en kort te trekken en het gekletter klonk tot helemaal achteraan in zijn park.



V A R I È R E N

Pol en de kinderen stonden rond de bestelwagen en zagen dat het goed was. Af en toe bracht Pol nog wat dingen waar hij van dacht dat die ook goed zouden dienen. “Eindelijk!” dacht Pol. “Eindelijk heb ik plaats om mijn tuintje te maken!

De wintertijd raast ons met reuzenpassen tegemoet. Dat wil zeggen dat Welzijnszorg (in samenwerking met PJZ) ook dit jaar weer aan jullie mouw komt trekken om jullie aandacht te vragen voor de mensen die het in ons land met minder (kansen) moeten stellen.



Dit jaar zoomt de adventsactie in op de kenniskloof. Uit onderzoek blijkt immers dat er een duidelijk verband is tussen armoede en onderwijs. Nu zou je denken dat mensen die met weinig kansen starten, door het onderwijs juist meer kansen krijgen. Helaas is het onderwijs in ons land zo geëvolueerd dat wie met weinig kansen begint, er met even weinig of nog minder uitkomt. Wie met veel kansen start, komt er wel met meer kansen uit.

Zware kost, hoor ik je denken, en "wat heeft het in godsnaam met Chiro te maken?" In de Chiro moet iedereen meekunnen, zowel uitblinkers als laagvliegers (ten sterkste te vermijden woorden, trouwens). En wijsheid zit niet alleen in je boekentas. Daarom willen we in dit aanbod de aandacht vestigen op vaardigheden, handigheden, weetjes, trucjes en doe-dingen die je niet op school leert. Met een dure term: Elders Verworven Vaardigheden. Voilà, dit artikel is nog niet goed begonnen en je hebt alweer iets bijgeleerd.

Juf ...euh,

SPEELCLUB- EN RAKWI-AANBOD

Deze activiteit bestaat uit twee delen. Na het eerste deel – een oneerlijke laddercompetitie – volgt er een bespreking waarin je plannen maakt voor het tweede deel.

1. Laddercompetitie

Speluitleg

Verdeel de groep in kleine ploegjes van 4 à 5 spelers: je vraagt iedere speler wat hij of zij later wil worden. Met een beetje hulp moeten de spelers op een alfabetische "beroepenrij" gaan staan. Daarna tel je de ploegjes af. Je maakt meer dan twee groepen (hoe meer groepen, hoe duidelijker de ongelijkheid die we er insteken).

Elke ploeg voert tegelijkertijd een aantal opdrachten uit. Wie het eerst of het best een opdracht uitvoert, mag één trede omhoog op een ladder. Om het eerst boven!

Scorebord

Zorg voor een getekende ladder op een grote flap of zet een echte ladder. Elke ploeg zorgt voor een originele pion die je willekeurig op de ladder hangt.

Opdrachten

Bij elke opdracht bouw je een ongelijkheid in. Best wissel je de ongelijkheid willekeurig af door bvb. met een dobbelsteen te bepalen welke groep benadeeld wordt. Hou in ieder geval de ontevredenheid van je spelers een beetje in het oog.

- Kwis: hoofdsteden van landen noemen

Ongelijkheid: één groep heeft voor zich een kaart van Europa

- Knutselen: laat iets maken waarvoor je materiaal nodig hebt, bvb. schaar, papier, lijm

Ongelijkheid: één groep heeft al het nodige materiaal, de andere groep heeft maar de helft of moet het nog bijeenzoeken

- Gedicht van buiten leren

Ongelijkheid: één groep heeft een lange tekst, de andere een kortere.

- Bij elke letter van het alfabet een woord schrijven

Ongelijkheid: de ene groep schrijft jongens- en meisjesnamen, de andere groep schrijft bloemennamen

- Puzzel

Ongelijkheid: de ene groep krijgt een puzzel met 40 stuks, de andere een puzzel met 65 stuks

- ...

Bespreking

Er zullen al vlug reacties komen, zeker wanneer je systematisch dezelfde ploeg bevoordeelt. Ga met z'n allen in een kring zitten en laat vertellen waarom ze dit spel zo oneerlijk vinden. Probeer ertoe te komen dat de kinderen zelf situaties vinden waar ze ongelijke kansen zien.

Dan komen we terug op het beroep dat ze in het begin kozen. Kan iedereen dat

leidster?

beroep uitoefenen? Is het ene beroep dan meer waard dan het andere? Wat moet je kennen en kunnen om dat beroep uit te oefenen? En hoe krijg je dat allemaal geleerd? Zijn er dingen die ze nu al heel goed kunnen en die misschien later goed van pas komen in hun droomberoep? Speciale dingen die niet iedereen kan of weet? Zowel trucjes met hun lijf, knutseltechnieken, bakken, een paar woorden in een vreemde taal, iets heel gek, alles weten over honden of over een popgroep, ...

Of is er iets dat hun mama, papa, zus of broer heel goed kan? Timmeren, poetsen, om het even wat? Schrijf maar op en hang omhoog in je lokaal.

2. Talentenjacht

Bekijk de lijst die je gemaakt hebt en kies samen met je groep of per kind een activiteit uit die je wel eens wil of kan doen op zondag. In de loop van het jaar kun je dan iedereen de kans geven om zijn of haar "ding" te laten zien in de Chiro en het aan de anderen te leren. Dat kan gaan van nestkastjes timmeren, over macramébandje maken of de verzorging van een hond, tot babysitten op hun jongere broer of zus. Het maakt niet uit, het vraagt een beetje vraag- en zoekwerk, maar ieder kind heeft ergens wel een verborgen vaardigheid of buitengewone kennis die de moeite waard is. Zo voelen ze aan dat iedereen wel ergens goed in is!

MIDDELBARE GRAAD CHIROWETENSCHAPPEN VOOR TITO'S, KETI'S EN ASPI'S

De meeste tito's, keti's en aspiranten hebben er al heel wat jaartjes Chiro opzitten. Tijd om terug te blikken op hun chirocarrière.

Kunnen ze zich nog herinneren hoe het er op hun eerste zondag aan toe ging? Weten ze nog wat er die dag allemaal nieuw was en wat ze die dag dus geleerd hebben? Leren in de ruimste betekenis van het woord!

Probeer met hen een reconstructie te maken van de handigheden, spelletjes en andere dingen die ze doorheen de verschillende afdelingen geleerd hebben. Gaande van de spelregels van een ingewikkeld spel, over fluiten op een grasspriet, tot het eten van nieuwe dingen op kamp of het organiseren van een aspi-fuif.

Hieronder vind je een kort lijstje met vaardigheden of dingen die je wel eens leert in de Chiro. Je vindt vast en zeker iemand onder je leden of leiding die dit kan. Organiseer een opleiding "deskundige in de chirowetenschappen" en laat zo veel mogelijk verschillende leden en leiding als docent optreden in korte workshops. Die mogen zowel heel serieus als absurd zijn. Als inkleding kun je een inschrijving houden en een lijstje met benodigd materiaal verzenden. Op het einde van de namiddag moet iedereen een bepaald stuk van het programma afgewerkt hebben. Dan organiseer je een "examen" of een demonstratie, of je zoekt een groepsuitdaging waarin zoveel mogelijk chirowetenschappen gebruikt worden.

WAT JE ZOAL LEERT IN DE CHIRO ...

(ten zeerste vatbaar voor interpretatie en aanvulling)

- ▶ Een vlieger plooiën
- ▶ Liedjes zingen
- ▶ Gebaren uitvinden bij liedjes
- ▶ Liedjes recycleren (nieuwe tekst bij een gekend lied)
- ▶ Filosoferen in de zetel
- ▶ Kaartlezen (zowel stafkaart als speelkaart)
- ▶ Knopen in een ballon leggen
- ▶ Mastworp leggen, of voor gevorderden: een hele constructie sjoorren
- ▶ Menselijke piramide bouwen
- ▶ EHBO
- ▶ Zorgen dat je de aandacht van de hele groep krijgt
- ▶ Fluiten op je vingers, op een grasspriet, op een eikeldopje, op de tenen van je buurman
- ▶ Dansjes allerhande
- ▶ Body language
- ▶ Conflictbeheersing (gaande van een robbertje speels stoeien tot een conflict uitpraten)
- ▶ Wc's schoonmaken
- ▶ Afwassen
- ▶ Aardappelen schillen
- ▶ Een tent opzetten
- ▶ Een vuurtje maken
- ▶ Massage na een lange tocht
- ▶ Praten met het andere geslacht
- ▶ ...



samenwerking, respect, kinderen opvoeden, rekening houden met elkaar, inspelen op de leefwereld van kinderen en jongeren, door en voor jongeren, grotere vriendenkring, innerlijkheid, rechtvaardigheid, gaarne zien, samenhorigheid, samenwerking tussen afdelingen, verantwoordelijkheid geven, vertrouwen krijgen, verdraagzaamheid, spelen, vrijwillige inzet, ...



AFLEVERING 3: WAT IS CHIRO...

Wat maakt Chiro tot Chiro? Dat vroegen we vorig jaar in het Groot Onderhoud. De antwoorden waren deugdoend!

CHIRO IS DUS OP Z'N MINST EEN 'WAARDEN-VOLLE' VRIJE TIJD.

Maar vanwaar die waarden? Uit onze christelijke traditie? Of helemaal niet? Uit onze manier van samenleven? Maar waarop is die dan gebaseerd? En wat heeft de Kerk daar nog mee te maken? Een greep uit de meest voorkomende antwoorden van de groepen die meededen met het Groot Onderhoud!

Een aantal groepen noemen zich christelijk geïnspireerd, andere laten zeer duidelijk weten dat zij niet christelijk geïnspireerd zijn. Heel wat groepen noemen en benoemen de waarden waarrond ze bezig zijn niet typisch christelijk, maar eerder algemene, menselijke waarden. 'Het zit gewoon in ons,' vertelde een groep ons.

Sommige groepen vinden ook dat hun omgeving hen veel sterker als christelijk bestempelt dan ze zelf zouden doen.

Daarnaast vinden heel wat mensen dat dat 'christelijke' een individuele keuze is:

"Ik voel die waarden niet als christelijk aan, maar mijn medeleiding mag dat gerust wel zo aanvoelen."

Voor heel wat groepen maakt het ten slotte niet uit hoe hun 'waarden-vol bezig zijn' genoemd wordt.

Veel verschillende meningen, dus. En dat kan. Over één ding zijn wel veel groepen het eens: er is een sterk onderscheid tussen christelijk en Kerk.

EN CHRISTUS KONING?

Binnenkort vieren veel chirogroepen het 'naamfeest' van de Chiro. Misschien omdat het traditie is. Of omdat het verwacht wordt. Maar misschien ook omdat het een reden is om nog eens samen te spelen met heel de groep. Of om samen met mensen rondom je stil te staan bij die 'waarden-volle' bezigheid, die Chiro.

Sommige groepen doen een eucharistieviering, sommige een bezinning in het eigen heem, sommige een open-speldag of een grootse spelnamiddag. Veel verschillende vormen, maar met één centraal doel: het waarden-volle van Chiro samen voelen.

Wil je meer info over de resultaten van het Groot Onderhoud? (03)231 07 95 (vraag naar Mira) of MiraVanO@chiro.be.





Ook kennismaken met Chiro Zuid-Afrika?
Logeren bij een chirogezin in het zuiden?
En een dagboek volpennen met unieke ervaringen?

Mee op inleefreis naar Zuid-Afrika?

Je bent minstens 18 jaar?
Je kan drie weken weg in juli 2003?

**Kruip in je pen en stuur je motivatiebrief voor
9 december naar:**

Werkgroep Zuid-Afrika, Chirojeugd Vlaanderen,
Kipdorp 30, 2000 Antwerpen
Wims@chiro.be

Of (03)231 07 95 voor meer info (vraag naar Wim)

... Nu snel naar de plaats waar de taxi wacht. De bagage wordt in een aanhangwagentje geladen en met een vol busje gaan we op weg. De muziek staat loeihard en eerst moeten we nog een paar mensen oppikken. De chauffeur drukt de gaspedaal goed diep in, want er is al te veel tijd verloren gegaan door het wachten. Voor het eerst zie ik de Zuid-Afrikaanse sterrenhemel. Het wordt een helse rit op de donkere wegen...

... Ondertussen komen steeds meer verhalen los over onze ervaringen en belevenissen. Het was toch wel heel intens deze week. Je bent geen seconde alleen, en er is weinig plaats voor privacy. Maar dat hoort erbij, want de locals hebben hier ook zo goed als geen privacy. Het doet echt deugd om alles te kunnen ventileren. Buiten is er een prachtige sterrenhemel. Van beneden uit de townships klinkt muziek en gezang...

... En dan is het tijd om naar het zulu-huwelijk te gaan. Het is een lange weg met steeds smaller wordende zandpaadjes. Af en toe staan er een paar hutjes, maar in de verste verte is er geen dorp te bespeuren. Wij vrezen al dat we verdwaald zijn. Gelukkig hebben we appelsienen in het bakkie, want we hebben de hele dag nog niets gegeten en het is al na de middag...

... Na het eten komen een paar chirokinderen langs. Ze vragen of ik met ze wil komen spelen. Het is een soort hinkelen, met een steen die je moet vooruitschoppen. Ik ben er niet zo goed in en krijg af en toe een tweede en een derde kans. Ondertussen eten we een soort ijsje. Het is een plastic zakje gevuld met een soort limonade. De kinderen bijten er een gaatje in en zuigen dan aan het ijs. Daarna willen ze me de buurt laten zien. Net als gisteren merk ik dat de mensen naar mij staren. Een van de kinderen probeert mij uit te leggen dat de mensen nooit blanken zien in hun straten en dat ze daarom zo kijken...

... We vertrekken vroeg, na een veel te zout ontbijt. We gaan op weg naar de verste wijken van de stad. Ze willen mij laten zien hoe ver sommige kinderen moeten lopen om naar de Chiro te komen (sommigen meer dan een uur). Het is de droom van Moira om daar ook een chirogroep op te zetten. We komen opnieuw in een buurt met van die kleine huisjes van 4 op 4 meter. Er wordt volop gebouwd. Even verder zie ik waarom. Hier leven de mensen nog in echte squatters (krottenwijken). De huisjes zijn gebouwd met alles wat de bewoners ergens konden oprapen. Ik denk dat deze mensen het niet droog houden als het regent...

RANFTTREFFEN 20-22 DECEMBER 2002

'Idee', dat is het jaarthema van de 'Jubla' in Zwitserland.

En dat brengt ons chiro mensen op het idee om dit van dichtbij mee te maken.

Jubla heeft jaarlijks een treffen met meer dan 2000 jongeren in de Flüeli-Ranft. Een tocht door de Zwitserse besneeuwde bergen met een groep jongeren. Op verschillende posten houden we halt voor een kop hete soep en verschillende activiteiten; volksdansen, muurklimmen, gewoon even bekomen van de winterse kou,...

Vind je dit ook een spannend idee ?

Vertrek vrijdagavond 20 december en keer terug op zondagavond 22 december 2002.

Met busjes rijden we richting de Ranft. Je outfit bestaat uit goeie wandelschoenen en korte chirobroek!

Meer informatie bij sofireoose@hotmail.com of bij de Internationale Commissie.

Op weg naar Sint-Niklaas Een babbel over de Sinten in de Chiro...

Op 21 september namen heel wat chiro mensen van gewest Aymon in Dendermonde de trein naar Sint-Niklaas om er de startdag van hun verbond (Reinaert) mee te maken. We haalden Jan Poppe en Thomas Verwaeren (Kadee, Appels), Philippe Cattelain en Stijn Baert (Ommekaar, Vlassenbroek), Yoko Van Praet (Sonneveld, Lebbecke), Jordan Drieghe (Sperato, Hamme-Zogge), Steven (alias Stievy) Goeman (Bobo, Dendermonde) en An Pauwels (Ejo, Appels) even uit hun gemakkelijke treinzetel en lieten hen vertellen over de chirogebruiken rond de komst van de Sint.

DP: De herfst is in 't land, en aan de supermarkten die weer uitpuilen van de chocoladen Sinten, de speculazzen en het speelgoed, merken we dat de goede heilige man weer in aantocht is. Is daar bij jullie in de Chiro ook iets van te merken?

Philippe: Bij ons komt Sinterklaas elk jaar op bezoek rond 6 december. We proberen er een echte chiro-activiteit van te maken, waarbij de kinderen een groot knutselwerk voor de Sint maken. Met de leiding zorgen we ervoor dat de Sint over elk kind iets kan vertellen en dat hij genoeg snoep, lievevrouwtjes, mandarijntjes en speculaas heeft om aan de kinderen uit te delen. Ook de leiding wordt keer op keer bij de Sint geroepen, en als er dan één in de zak vliegt, is dat natuurlijk een bron van hilariteit voor de gasten!

Thomas: Bij ons in het dorp komt Sint-Maarten in plaats van Sinterklaas.

Yoko: Bij ons ook!

Thomas: We doen dan altijd een dorpspel voor de speelclub, samen met de meisjeschiro. Meestal moeten de kinderen een verschrikkelijk groot probleem van de Sint helpen oplossen. Soms is zijn speelgoedmachine kapot, dan is zijn ring weer gestolen. We hebben zelfs al eens een nepsint opgevoerd met een borstelsteel in plaats van een staf en een rode emmer op zijn hoofd, die de kinderen begroette met: 'Ik ben de Sint, geef me nog een pint!'. Die hebben we gelukkig net op tijd kunnen ontmaskeren en op de mesthoop gooien!
An (van de meisjeschiro van hetzelfde

de dorp): Ja, dat is altijd leuk... De zwartepieten doen ook altijd mee met het spel. Dat zijn echt vrienden van de speelclubbers, en ze maken altijd grapjes en zo!

Steven: Wij proberen er ook op te letten dat de Sint niet gewoon iemand is die wat snoep komt uitdelen op de Chiro, en combineren zijn komst altijd met een origineel spel voor de hele groep.

DP: Komt de Sint bij iedereen voor de hele groep?

Yoko en Stijn: Bij ons toch wel...

Jordan: Bij ons brengt hij gewoonlijk alleen de speelclub en de rakkers een bezoekje.

DP: Is het gemakkelijk om een goeie Sint te vinden?

Philippe: Bij ons is dat soms wel een probleem. We proberen iemand te zoeken die de kinderen niet echt ken-

nen, maar meestal doen we toch een beroep op een vader van iemand van de leiding of de oudste afdelingen.

Yoko: Wij hadden eens een oudleider gevraagd om Sint te spelen en toen hadden toch wel heel wat kinderen hem herkend...

Steven: Als de "Sint" kan paardrijden is dat wel een pluspunt, want het is wel tof als de kinderen de Sint op zijn paard kunnen zien aankomen.

DP: Wordt de komst van de Sint nooit in vraag gesteld?

Steven: Wij hebben heel wat migrantenkinderen in onze Chiro, en voor hen is dat hele sintgedoe natuurlijk niet zo vanzelfsprekend. We nodigen ze wel uit als de Sint komt, maar meestal komen ze er niet naartoe. Maar ik vind niet dat dat een reden mag zijn om de Sint af te voeren. De Chiro is uiteindelijk toch een jeugdbeweging met een christelijke achtergrond, en de Sint nemen we daar met plezier bij!

Jan: Wij zijn ook niet meteen van plan om het bezoek van de Sint te laten vallen. Het is een vaste waarde in onze werking en dat willen we graag zo houden.

En daar was iedereen het mee eens. Gelukkig maar, want stel je voor dat de Sint dit jaar anders per ongeluk ons schoentje eens zou overslaan...

KATRIJN GELDOF





De Simpsons van Chiro MOLENBEEK

Overall waren er de laatste weken startdagen, om het nieuwe jaar met veel energie aan te vatten. Maar Dubbelpunt vond het de moeite waard om nog eens een "echte" startdag in de verf te zetten: de oprichting van een gloednieuwe groep. Chiro Molenbeek beleefde zondag 6 oktober 2002 haar eerste speldag in het Brusselse.

In Molenbeek bestaat er al langer een plaats waar jongeren terecht kunnen:

het Centrum West van de Vlaamse

Gemeenschapscommissie. In dit centrum worden allerlei activiteiten en workshops georganiseerd voor jongeren uit Molenbeek. Al twee jaar groeide het plan om er ook een chirogroep te herbergen, want – ongelooflijk maar waar – ook in Molenbeek gaan jongeren graag eens op kamp. Dit idee kreeg stilaan meer vorm. Alleen moest er nog leiding worden gevonden. Met een beetje zoekwerk onder ervaren leiding en nieuwkomers werd dat probleem snel opgelost. De bedoeling is dat die nieuwe leidingsploeg dan binnen een paar jaar opgevolgd wordt door de Molenbeekse jongeren zelf, zodat de Chiro er verder zonder hulp kan groeien.

Nu is er in ieder geval een enthousiaste, zevenkoppige leidingsploeg, die

zorgt voor drie geweldige spelnamiddagen per maand. Die eerste dag hebben ze in ieder geval al getoond dat ze er zin in hebben!

Na aankomst krijgen alle kinderen een badge om ze een beetje herkenbaar te maken voor de leiding. Een korte opwarming in Molenbeek volstaat om te kunnen beginnen aan een wandeling naar het spelterrein: het park van Koekelberg, de ideale plek voor een "bosspel".

Een twintigtal speelclubbers, rakwi's en tito's komen in het park te weten dat een groep projectleiders van plan zijn het park te veranderen in een verzameling betonblokken. Chiro-medewerker Daan "de banaan" Desmet slaagt erin de kersverse chiroleden te overtuigen om daar iets aan te doen. In en rond het park worden de nodige spelletjes gespeeld om het park te redden.

Aan de basiliek van Koekelberg ligt nu nog altijd een groot park, dankzij Chiro Molenbeek. Dit wordt met wat fruitsap en chips gevierd als afsluiter van een vermoeiende zondag. De jongsten hangen dolenthousiast vastgeplakt aan hun nieuwe leiding. De ouderen vragen zich ondertussen af of "De Simpsons" toch niet beter klinkt dan "Tito's" als afdelingsnaam.

De leidingsploeg besluit de zondag later nog met een frisse pint: klaar om na deze geweldige start, te zorgen voor een spetterend chirojaar. Veel succes gewenst!!



ERIK



Een congres van de Vlaamse Jeugdraad?!

In de vorige Dubbelpunt kon je al lezen dat de Vlaamse Jeugdraad Klets!2002 organiseert, een congres voor alle Vlaamse jongeren. De Vlaamse Jeugdraad legt op die dag haar oor bij jullie te luister omdat ze de stem van alle kinderen en jongeren wil laten horen in het beleid.

We bepalen op 23 november de beleidslijnen voor de volgende drie jaar. Drie thema's staan centraal: mobiliteit, ruimte en onderwijs.

Een 1000-tal jongeren van verschillend pluimage worden verwacht in de Plantijn Hogeschool in Antwerpen.

Vanaf 14u is er een ruim aanbod aan informatie, animatie, debat, muziek, actie en goeie voorbeelden. De bevoegde ministers, schepenen en andere beleidsmakers zullen er ook zijn. Niet zozeer om te praten, maar vooral om te luisteren en onze bevindingen mee te pakken.

Ter voorbereiding van Klets!2002 worden er in heel Vlaanderen heel wat workshops, enquêtes en spelen georganiseerd. Over dat laatste hebben we voor jullie, chiroleiding, enkele zaken in aanbieding. Hieronder vind je een overzicht van welke spelen je bij de Vlaamse Jeugdraad kan bestellen. 't Is gratis, 't zit goed in elkaar, en met een beetje geluk komen jullie ideeën nog op het bord van de minister terecht.

Doen dus!

SPELVOER VOOR +14 JARIGEN!

BIJZONDERWIJS

Wat: Bijzonderwijs: of hoe bijzonder en wijs onderwijs wel kan zijn. Bijzonderwijs gaat op zoek naar jeugdvriendelijke elementen voor onderwijs. Wat verwachten jongeren van hun onderwijs? Welke veranderingen vinden zij wenselijk? En hoe kijken leerkrachten, directies en ouders naar het onderwijs van nu? Welke prioriteiten stellen zij?

Spelonderwijs komen alle betrokken partijen aan bod in dit spel dat tegelijk actief en

ernstig is. Het moet leiden tot 3 gemeenschappelijke actiepunten voor jeugdvriendelijk onderwijs.

Begeleiden: Je kunt Bijzonderwijs zelf begeleiden (als chiroleid(st)er kan je dit zeker zelf) of je kunt een begeleider van de Vlaamse Jeugdraad vragen. In het eerste geval bezorgen wij je de spelbrochure. In het tweede geval maken we een afspraak.

TRAX

Wat: Trax werd speciaal voor Klets! 2002 ontwikkeld door het Centrum Informatieve Spelen.

Het is een mobiliteitsspel dat de ideeën van jongeren over mobiliteit op een ludieke manier verzamelt, en de mogelijkheid biedt om samen te discussiëren over mobiliteit in de toekomst.

Jongeren kruipen in een rol en spelen vanuit hun 'nieuwe' personage het mobispel: als warme bakker, getrouwde man, alleenstaande moeder of vrachtwagenchauffeur.

Hoe vinden jongeren dat mobiliteit er in de toekomst moet uitzien? Welke problemen en mogelijkheden zien ze? Trax brengt het allemaal aan het licht.

Begeleiden: Trax is een begeleidde workshop. Dat betekent dat een van de begeleiders van de Vlaamse Jeugdraad naar jullie toekomt om het spel te spelen.

ALS ONS BOMMA WIELEKES HAD ...

Wat: 'Als ons bomma ...' is een superactief spel waarin voetgangers, fietsers, auto's en bussen een rol spelen. Iedereen krijgt de opdracht naar de winkel te gaan om boodschappen te doen. Maar onderweg kan er vanalles mislopen ...

Spanning en actie, die leiden tot een gesprek over onze mobiliteit in de toekomst. Succes gegarandeerd.

Begeleiden: Iedereen die ook maar een beetje ervaring heeft in het werken met groepen, kan dit spel begeleiden. Het benodigde materiaal is in elk jeugdbewegingslokaal te vinden. Het spel wordt je in

de vorm van een brochure ter beschikking gesteld.

RUIMTERUIM

Wat: Deze workshop is ontwikkeld op maat van lokale jeugdraden en jeugdbewegingsgroepen. Gemeenten die een lokaal jeugdruimteplan hebben, kunnen deze gegevens en resultaten integreren in de workshop.

Bedoeling is de publieke ruimte in jouw gemeente te toetsen op jeugdvriendelijkheid.

Je gaat met een groepje of met de hele jeugdraad, gewapend met een camera, op pad: in een andere stad, in een dorp, of in je eigen gemeente.

Je doet verschillende plaatsen aan: het park, de bibliotheek, het dorpsplein, een speelplein, een stukje groen, het jeugdhuis, ... en alle jeugdvriendelijke plaatsen worden vastgelegd op de gevoelige plaat. Op die manier kom je tot criteria en eisenpakketten voor jeugdvriendelijke ruimte.

Begeleiden: Je kunt Ruimteruim zelf begeleiden (als chiroleid(st)er kan je dit zeker zelf) of je kan een begeleider van de Vlaamse Jeugdraad vragen.

RUIM-PLAATS!

Wat: De burgemeester heeft beslist ruimte te maken voor jongeren, maar één ding is nog niet helemaal duidelijk: wat willen jongeren eigenlijk? Hij/zij (al naargelang) stuurt alle jongeren van de gemeente erop uit om jeugdruimte te veroveren. En dat doen ze dan ook. De hele gemeente wordt overspoeld door jongeren op zoek naar jeugdvriendelijke ruimte. Bereid om hun vel duur te verkopen. Slagen zij in hun veroveringstocht?

Speel en weet.

Begeleiden: Dit spel is perfect te begeleiden door mensen die het gewend zijn om met groepen te werken. Al het nodige materiaal is vindbaar in het gemiddelde jeugdbewegingslokaal.

PRAKTISCH

Alle spelbrochures en begeleidingen zijn gratis. Je kan alles bestellen bij de Vlaamse Jeugdraad, op het volgende adres:

De Vlaamse Jeugdraad
Arenbergstraat 1d, 1000 Brussel
(02)551 13 80,
info@vlaamsejeugdraad.be

Aangezien het de bedoeling is dat het resultaat van jullie spel of werkwinkel verwerkt wordt in het congres, plan je je activiteit best voor 23 november. Elk spel duurt ongeveer twee uur.

MAAK DE CHIRO BEKEND IN JE BUURT

Elk jaar maken we materiaal aan om Chiro bekend te maken bij kinderen en jongeren, hun ouders en alle mogelijke sympatisanten. Ook dit jaar is er dit aanbod. Heel wat groepen maakten er al gebruik van, anderen nog niet. We zetten dus nog even op een rijtje wat er allemaal is en hoe je er kan aangeraken.

Bekendmakingsfolders

Dat zijn foldertjes die je kan uitdelen bij een ledenwerfactie. Je vindt er een korte, wervelende beschrijving van Chiro in. Op de achterkant is er ruimte voor info over je eigen chirogroep. Je kan deze foldertjes bestellen op het nationaal secretariaat. Ze kosten € 0,06 plus verzendingskosten. Als je de foldertjes kan ophalen in een Banier, betaal je alleen de € 0,06.



Chiro-affiches

Stilaan een traditie, de 'Als-je-'t-mij-vraagt-Chiro-affiches'. Elke groep krijgt gratis 50 affiches, die je kan afhalen in een Banier naar keuze. Wie meer affiches wil, kan die bijbestellen op het nationaal secretariaat. Je betaalt dan € 0,13 per stuk, plus verzendingskosten als je ze niet in een Banier kan afhalen.



Chiro-zakagenda

In deze agenda (van september tot augustus!) kan je niet alleen al je afspraken noteren, je vindt er ook informatie over het jaarthema en allerlei nuttige tips en adressen. Te koop in De Banier of te bestellen op het nationaal secretariaat voor € 4. Vanaf 10 agenda's krijg je 10% korting. Als we ze moeten opsturen, betaal je ook verzendingskosten.

Onthaalbrochure voor ouders

Deze brochure is nieuw! Hij is er op de eerste plaats om ouders meer informatie te geven over Chiro: de afdelingen, in leiding staan, financiën, verzekeringen, het jaarthema, onze chirowaarden, chirokledij, ... Je kan deze onthaalbrochures **gratis** bestellen op het nationaal secretariaat. Je haalt ze af in de Banier, of we sturen ze op (en je betaalt verzendingskosten).





DE POSTZAK

Beste Dubbelpunt,

Op een mooie septembermorgen rij ik richting Gent, naar De Banier. In mijn zak zit een briefje van € 50 om nieuwe leiderskoorden en –fluiten te kopen. De verkoopster legt mijn bestelling, 12 koorden en elf fluitjes, op de toonbank en geeft mij de rekening.

Wat bleek: met mijn € 50 (2016 oude frankskes) had ik allesbehalve genoeg. Bijgevolg moest ik 6 fluitjes teruggeven. Ikzelf, en naar ik hoop nog andere leiders en leidsters, kan er moeilijk bij dat een simpele, gekleurde koord bijna honderd frank kost. Idem dito voor die blikken fluitjes.

De week daarop sta ik weer in De Banier. In de loop van de jaren zijn al onze afdelingsboeken verdwenen of kapot gegaan. Ook hadden 15 leiders een agendaatje gevraagd. Deze keer had ik op zeker gespeeld en de chirobankkaart meegenomen. De rekening bleek op te lopen tot 5 208 Belgische frankjes. Of, zo u wil, 130 euro.

Samengeteld: het begin van het chirowerkjaar kost ons meer dan 7 200 frank bij De Banier. Nu weet ik ook wel dat Chiro Nationaal geen rechtstreekse inspraak heeft in het prijzenbeleid van De Banier, maar toch...

De startdag van het verbond. Zaterdag, 14 september werd Gent bezet door enkele honderden chiroleiders en –leidsters. Geen enkel punt van kritiek op de inhoud of activiteiten van die dag, die waren volgens iedereen meer dan in orde. Maar daar had je weer het prijskaartje: € 16 (645 frank)! Ik besef ook dat voor zo'n dag een deelname in de kosten kan/moet worden gevraagd van de deelnemers, maar dit bedrag vonden we echt te hoog. Daarom besloten wij binnen de leiding elk € 6 te betalen, de chirokas paste het resterende bedrag bij.

(Het is misschien een scheve vergelijking, maar toch: voor het zelfde bedrag kan je makkelijk een dagje gaan Walibiën of iets dergelijks. Ligt natuurlijk aan jezelf wat je het leukste vindt.)

's Avonds een gezellige chirofuif. Pintjes en frisdrank te verkrijgen aan de prijs van € 1,25 of 50 ballen. Help! Wij chiroleiders zijn ook maar arme studenten!

Uiteindelijk wil ik niet zeuren over de prijzen zelf. Onze chirokas kan deze bedragen min of meer aan. Alhoewel ik mij kan voorstellen dat er Chiro's zijn die het met heel wat minder moeten stellen dan wij en die dan in de problemen komen. Het gaat mij meer om het principe: vanuit Nationaal wordt er toch steeds op gedrukt alles met zo min mogelijk kosten te laten doorgaan. Weekends en kampen, activiteiten met kosteloos waardevol materiaal, enzovoort. Zo vragen wij 3500 frank voor een tiendaags tentenkamp in de Ardennen. 350 frank per dag is net genoeg om het eten en drinken van de gasten te betalen, voor al de rest komt de chirokas tussen.

Ik denk (of hoop) dat het zeker niet de bedoeling is van Nationaal om op de ruggen van de leiders en leidsters winst te slaan uit hun activiteiten en producten. Toch had ik graag eens de reactie van Dubbelpunt gehoord op mijn zeur-brief. Reacties van ander chirovolk is ook steeds welkom.

Groet,
Dries Gettemans, Chiro Scheldering Melle

P.S.: Waarom volgend jaar in de eerste Dubbelpunt geen dossier: "Hoe maak ik mijn eigen leiderskoord en –fluit?"

Beste Dries,

We begrijpen wat je bedoelt. Als je alles optelt, kom je aan een serieus bedrag. We willen toch graag enkele dingen verduidelijken en correcter voorstellen:

De chiro-artikelen die in De Banier verkocht worden, lijken voor jullie misschien duur. Maar als je even denkt aan de uren tijd die besteed worden aan het maken van een boek en van een agenda, dan weet je dat we daar niet veel winst op maken. Tel daar nog de btw, het winkelpersoneel en de infrastructuur bij, en er blijft niet veel meer over. De fluitkoorden worden op dit moment behoorlijk ambachtelijk geproduceerd, waardoor ze niet goedkoper kunnen worden aangeboden. We hebben vanuit de Chiro wél inspraak in het prijzenbeleid van onze winkel. Zeker de prijs van de chiro-artikelen wordt nauwlettend opgevolgd. We willen geen bergen geld verdienen op de rug van onze groepen, maar De Banier moet op zichzelf kunnen draaien.

De startdag in verbond Roeland kostte € 10, € 13 voor de startdag met avondmaal, en € 16 voor de startdag met avondmaal, inkom voor de fuif en vervoer van fietsen én mensen naar huis na de fuif.

Met € 10 per deelnemer moest dus de hele startdag georganiseerd worden. Uitnodigingen, materiaal en vervoer ervan, voorbereidende vergaderingen, het moest er allemaal mee betaald worden. Je kan erop rekenen dat de startdagen ons geen (financiële) winst opleveren! Net zoals voor jullie bivak vragen wij een deel van de deelnemers en leggen we vanuit de Chiro nog een deel bij.

Jij hebt inderdaad geluk dat de groepskas mee betaalt. Er zijn chirogroepen die het niet zo breed hebben en zich dat niet kunnen veroorloven. Daarom proberen we het Solidariteitsfonds bekend te maken in de Chiro. Groepen met veel middelen kunnen hun bijdrage leveren, en minder 'rijke' groepen die werken met kansarme kinderen en jongeren kunnen hierop een beroep doen.

Vriendelijke groeten,
Els en Mira





Chiro 'De Zwanen' wil graag Gewest Taxandria in de bloemetjes zetten. Ze organiseerden een heel gezellige Froemeldag en de samenwerking loopt vlot. Dat geeft energie voor een nieuw chirojaar! Dankjewel!

Chiro De Zwanen

Lieve leiding van Chiro Ekeren-Donk, het feest voor ons 90,5-jarig bestaan slaagde fantastisch! Bedankt voor jullie overloze inzet. Zo maken we er weer een ongelooflijk jaar van. Groetjes, Kobe

Ook aan de dubbelpuntredactie vele groetjes uiteraard
Kobe

Wij, Kurt Gielen en Kenny Heymans, aspi-leiding van Chiro Proosterbos, hebben een uitdaging lopen tegen onze aspiranten. Het is de bedoeling dat we binnen een bepaalde periode zo vaak mogelijk in de media verschijnen. Onze leden zijn erg hun best aan het doen en wij willen zeker niet onderdoen. Integendeel zelfs... we proberen hen te overtreffen. Kunnen onze namen in Dubbelpunt?

Dat is bij deze in orde, dus. Veel succes nog!
De dubbelpuntredactie

Aan de lieve leidsters en VB van meisjeschiro Balegem,

Gewoon om te zeggen dat ik jullie enorm zal missen!
Het was fantastisch... 15 jaar lang...! Jullie zijn een prachtige bende en ik hoop, maar daar twijfel ik niet aan, dat het een fantastisch chirojaar zal worden. Ik denk aan jullie en vergeet zeker niet dat jullie nog steeds op mij kunnen rekenen!

Dikke chiroknuffel,
Kaat X

Soms vliegen wij naar Affligem geen avontuur van Peter Pan is ons te groot We helpen Tinkerbel, We verslaan die kapiteit Haak wel met een beetje elfenstof Vlieg jij ook mee? Vlieg jij ook mee?

Soms kan vliegen zoals Peter Pan wel werkelijkheid worden. Vraag dit maar aan de chiromeisjes van Ichtegem. Van 10 tot 20 augustus gingen wij samen met Peter Pan en Tinkerbel, op kamp in Affligem. Het werd een fantastisch kamp met alles erop en eraan! Veel zon, veel waterpret, veel leuke, toffe spelletjes en elke avond Peter Pan en Tinkerbel op bezoek. En iedereen zong elke dag luidkeels bovenstaand kampliedje! In Affligem hebben ze ons zeker gehoord!

Groetjes,
De Leiding van Chiro Ichtegem.



chiro-info

JOLÉ

Jolé is het chirogemeenschapshuis (of chirokot in de volksmond) in de Minckelersstraat 31, 3000 Leuven (boven De Banier). Wij leven daar met zes chirozensamen en delen alle huishoudelijke lief en leed met elkaar.

So what???

Inderdaad, daar hebben jullie weinig boodschap aan, maar nu komt het!

Elke derde woensdag van de maand serveren wij jou en alle andere studerende en niet-studerende (ex-)chiroleiding en sympathisanten een spetterende activiteit. Voor een halve euro kun je vrijblijvend genieten van een avond vol chirospirit. Je moet het gewoon meemaken!

En VERDER?

Woensdag 20 november bent u onze 7de gast. Kom binnen in een huis vol mysterie en ontsluit het raadselachtige verleden van Jolé. Word je graag verder op de hoogte gehouden of ken je nog geïnteresseerden, mail dan deze lijst van e-mailadressen naar chirokot_jole@hotmail.com.

jolé

CHIRO ICARUS TREKT AAN DE ALARMBEL

Zondag, 10 november 2002, 11u30:

Je hebt lekker lang uitgeslapen of je bent net vroeg uit de veren. Het maakt niet uit. Je begint in ieder geval wat honger te krijgen. Maar je hebt geen zin om je boterhammen thuis op te eten. Dat hoeft ook niet!! Want die zondag is er een reuzenpicknick bij Chiro Icarus!!! Iedereen mag z'n slaatje of frietjes of wat dan ook komen opeten op ons veld!! Wij zorgen voor de tafels en de stoelen, de muziek en de spelletjes,.... en tegen een spotprijs kunnen jullie ook wat soep of drinken krijgen. En je picknickt niet zomaar. Chiro Icarus dreigt haar speelterreinen te verliezen aan de Dascottalei. In de plaats komen er een flatgebouw, garageboxen en een parkeerterrein. Je kunt dus picknicken en je solidariteit met deze groep tonen tegelijkertijd.

Voor verdere informatie rond het mogelijk verlies van ons speelveld kan je de volgende personen contacteren

Rozemarijn Maris
tel. (0486) 47 12 67
Dimitri De Schrijver
tel. (0473) 93 26 93

ZOEKERTJES

André Desmet, oud-leider van Chiro Sint-Vincentius in Gent, kreeg bij zijn afscheid in de Chiro een 'burchtgravinne'. Die is nu per ongeluk stuk gevallen. Aangezien De Banier geen burchtgravinnen meer verkoopt, is André op zoek naar een nieuw exemplaar. Wie kan hem helpen? André Desmet, Durmeschipstraat 33, 9000 Gent.
Tel (09)253 18 71 (ook fax), GSM (0478)49 13 72

Wegens een dubbele boeking wil Chiro Gerboda een **kampplaats in Geel** verder verhuren voor de periode van 11 tot 21 juli 2003. Het is een kampplaats voor 80 personen. Meer info krijg je van Natasha Callewier op natashacallewier@hotmail.com.

Chiro Sint-HUBERTUS Wespelaar (bij Werchter) verhuurt haar **lokale**: capaciteit 40 personen. De prijs bedraagt 80 per weekend en 80 per dag voor een kamp. Voor meer info: bel Kevin op (0478)72 38 19, in de week tussen 17 en 20 uur, of in het weekend.

In ons **chirohuis Heibrand** is de **Remise** nog vrij voor een bivak van 21 tot 31 augustus 2003. Je kan er maximum met 60 op bivak. 23 mensen kunnen binnen slapen, 40 personen kunnen in tenten overnachten. Meer info: (03)231 07 95, heibrand@chiro.be.

Chiro Terdonck uit Schoten verhuurt haar **gezellige lokale** voor weekends. Meer info bij Tine of Maai De Swaef, (03)658 96 49.

Ook tenten kunnen gehuurd worden. Hiervoor bel je best naar Bart De Maeyer op (03)658 00 50.

De Chiro-meisjes Elzeestraat uit Sint-Katelijne-Waver verhuren hun **lokale** voor weekends. Meer info: Tamara Biqué (015)216115 of maartjess@hotmail.com.

FEESTDRIFT

Chiro SPRATIKE van Guigoven en Vliermaal viert dit jaar haar **10e verjaardag**. HOERA, HOERA. Ze houdt een feestelijke, alternatieve verjaardagsviering in de kerk van Guigoven op zaterdag 23 november om 18.00u. Aansluitend zal een groots verjaardagsfeest losbarsten, waarvoor we alle liefhebbers van Chiro SPRATIKE uitnodigen.

Op 8 en 9 november 2002 slaan de **SIOUX-Indianen** hun wigwams opnieuw op in Olsene. Op vrijdagavond is er een overheerlijke croque- en pasta-avond. Op zaterdag 9 november is er onze SIOUX-fuif. Alles vindt plaats in de tent aan de lokale in de Rijweg achter het kasteel van Olsene. Be there!

Chiro St.-Andries vierde in oktober hun **35-jarig** bestaan. Proficiat!

Chiro Zwijndrecht opende met enige trots hun **nieuwe lokale** op vrijdag 11 oktober.

FAMILIENIEUWS



TROUWEN? JA!

Op 4 oktober trouwden **Kristina Defrancq** (oud-verbondslidster Brussel) en **Eric Grossey**. Proficiat!

Op 8 november treden **Ineke Vermont** (ex-leidster van Chiromeisjes Moorsele) met **Wouter Caluwe** (ex-leider van Chirojongens Moorsele). Maak er een toffe dag van! Een goed leven samen, veel geluk en kindjes natuurlijk. Dikke zoenen vanwege de leiding en oudleiding van ondertussen gemengde Chiro Moorsele.



ZIJ BREIDEN UIT!

In mama's buikje rollebollen doen dat vond ik o zo fijn maar na al die maanden van katoen wou ik ook bij papa zijn

Op 24 september 2002 werd **Thomas** geboren. Thomas is het zoontje van Erik en Kristel Boeckx-Meyvis. Kristel is oud-leidster van Chiro Brasschaat-Centrum en zetelt in het bestuur van Toontje, de vriendenkring van onze Chiro. Van harte proficiat met de geboorte van jullie eerste spruit!!

Een droom komt uit
Een wens vervuld
Een lege plek is nu vervuld voor Eddy en Peggy Dehouck-Gheldof (oud-leiding en nu VB van Chiro Pimpernel Vleteren) de trotse ouders van hun dochtertje **Geike** Geboren op 15 september 2002.
We wensen jullie een dikke proficiat van heel onze leidingsploeg. Chiro Pimpernel Vleteren.



AFSCHEID NEMEN

*Er is geen begrijpen
en aanvaarden is moeilijk*

*Er zijn geen woorden
en ons voelen doet pijn*

*er is alleen het weten
dat zijn naam
in ons hart blijft bestaan*

Op 10 september overleed **Gunther Vandevelde**, chiro-leider van Chiro Karreveld Pepingen.

Jan Molemans overleed op zaterdag 14 september 2002. Jan is de vader van Kris Molemans, oud-vrijgestelde op het nationaal secretariaat.

Op 6 oktober overleed **Maurice Nys**, vader van Frans Nys (voorzitter Beleidsraad Chiro) en schoonvader van Riet Fiers (ex-lid Pedagogische Leiding).

Op 25 augustus 2002 overleed **EH Herman Bosteels** op 69 jarige leeftijd. Als proost van Chiro Harbalarifa Herdersem had hij interesse voor onze activiteiten en kwam hij graag een bord meeëten op Christus Koning en op ons steakfestijn. Hij hield ook van toneel, film, lectuur, voetbal en reizen. Meneer pastoor, we wensen je een goede reis, met de "Mensenzoon" als ultieme reis Leider.



GESPROKKELD

BERICHTEN UIT DE BUITENWERELD

DJEMBE-WEEKEND OP HEIBRAND

Je wil de kerstvakantie met de nodige tamtam inzetten?
Je zocht nog een zinvolle en creatieve invulling voor een weekend met de aspi-ploeg?

Het kan allemaal tijdens het eerste weekend van de kerstvakantie. Van vrijdagavond 20 tot zondagmiddag 22 december 2002 bieden een reeks rasechte djembé-instructeurs – op uitnodiging van Broederlijk Delen – hun beste diensten aan. Een buitenkansje dat je best niet aan de neus van je aspi-afdeling voorbij laat gaan!

Ervaring hoeft niet: zowel gevorderden als beginners zullen hun gading vinden.

Een eigen djembé-instrument is uiteraard welkom, maar geen must.

Prijskaartje: 45 euro. Deelnemers krijgen een attest van deelname, waarmee in de meeste gemeenten een deel van het bedrag kan worden gerecupereerd.

Wie deelneemt, streept meteen ook 5 april 2003 aan in zijn of haar chirozakagenda, want dan wordt elke djembé-speler opnieuw verwacht op een Broederlijk-Delen-evenement vol actie en muziek in Hengelhoeve te Limburg.

Plaats van de afspraak: vormingscentrum Destelheide in Dworp.

Datum: vrijdagavond 20 tot zondagmiddag 22 december 2002-10-08

Voor wie: aspi's en leidingsploegen; ook als je de enige van je groep bent, ben je heel erg welkom!

Inschrijving: schrijf je in met het formulier uit de Grasduiner (staat ook op de aansluitings-cd). Stuur het op naar Chirojeugd Vlaanderen, Kipdorp 30, 2000 Antwerpen. Vermeld duidelijk hoeveel djembés je kan meebrengen. Zodra je inschrijving aangekomen is, ontvang je een factuur. Betaal dat zo snel mogelijk, dan is je inschrijving helemaal in orde.

Uiterste inschrijfdatum: 6 december 2001

Al je vragen: djembé@broederlijkdelen.be



BROEDERLIJK DELEN

DE AARDE BEHOORT AAN ALLEN

Miek en de commissie jeugdbeleid vonden een interessant aanbod voor jullie:

JEUGDRADAR

vormingsdag voor mensen die in de jeugdraad zitten.

op 9/11 in Brussel, bij JINT (Grétrystraat 26, 1000 Brussel), van 12u30 tot 17u15

georganiseerd door JEMP

met 8 workshops waarvan je er twee kan volgen:

- ▶ Leden werven voor de jeugdraad
- ▶ Technieken om het vergaderen aangenamer te maken
- ▶ Zijn de statuten van je jeugdraad conform de nieuwe wetgeving?
- ▶ Uitwisseling met jeugdleden uit de buurt
- ▶ Wat denken jullie van het jeugdruimteplan?
- ▶ Maatschappelijk achtergestelde kinderen en jongeren: krijgen ze een plaats in jullie verenigingen en jeugdraad?
- ▶ Wat mag je verwachten van de jeugdconsulent?
- ▶ Klets!, ofte het allereerste congres van de Vlaamse Jeugdraad

prijs:

- ▶ 4,5 euro (leden, meeste jeugdleden zijn lid van JEMP)
- ▶ 6 euro (niet-leden)

Inschrijven en meer info:

Jemp vzw, Apostelstraat 20, 2000 Antwerpen, (03)231 01 84, jemp@jemp.be





VORMING

GROEPSLEIDINGSCURSUS VOOR GROEPSLEIDING? JA, MAAR OOK VOOR JOU!

Van 6 tot 8 december 2002 organiseren wij het eerste Groepsleidingsweekend. Dit weekend is vooral gericht naar nieuwe groepsleidingsmensen. We belichten de specifieke taak van groepsleiding binnen de leidingsploeg. Je zou kunnen zeggen: een stoomcursus in "Hoe neem ik mijn taak als groepsleider, veebee of proost op, en wat kan ik van anderen leren?"

Bijna iedereen is dus welkom: ook ervaren groepsleiding en leidingsmensen die geen groepsleid(st)er zijn.

Dit weekend zal in Heibrand (Westmalle) plaatshebben.

Inschrijven kan door het inschrijvingsformulier uit de Grasduiner of de aansluitings-cd in te vullen en op te sturen naar het nationaal secretariaat. Je krijgt dan een factuur van € 32 (als je op tijd inschrijft, anders betaal je €7,5 extra). Betaal dat zo snel mogelijk, dan is je inschrijving helemaal in orde.

Meer info krijg je op volgend adres:

GROEPSLEIDINGSWEEKEND 1, KIPDORP 30, 2000 ANTWERPEN
(03)231 07 95, manuvanh@chiro.be

Voor jou, leider en leidster met wat ervaring. Voor jou, leider en leidster die officieel niet de titel van groepsleider of -leidster draagt, maar toch een beetje mee de zaak trekt. Voor jou, leider of leidster die volgend jaar wellicht de job van groepsleid(st)er zult opnemen. Voor jou, VB of proost, die mee deel uitmaakt van de groepsleidingsploeg, en die mee wat wil opsteken.

En uiteraard voor jou, beginnende (en ervaren) groepsleid(st)er, om tijdens dat weekend thema's aan te snijden die jou kunnen ondersteunen in je werking.

DAA BIEDT AAN: WEEKENDS IN PROMOTIE

Dames en heren leiding, voor de komende maanden kan de Dienst Avontuurlijke Activiteiten u nog een aantal weekends aanbieden, waar u vrij op kan intekenen. Een hoop begeleiding staat te springen om u mee te voeren in de wereld van hun avontuur.

Op volgende data kunt u nog inschrijven:

DE CHIRO-CHALLENGE

Uitvalsbasis is een vaste stek in Spa te midden van mysterieuze bossen en sprankelende beekjes. Er is een sprookjesachtige burcht, een geheim waterreservoir, enkele rot-sen,... Kortom, genoeg ingrediënten voor spetterend plezier en spectaculaire ploegvormende actie!

8 tot 10 november 2002
29 november tot 1 december 2002
27 tot 29 december 2002
17 tot 19 januari 2003

IN-TEAM-WEEKEND OP TOUWEN

Een ploegbevorderend touwenweekend in Heibrand. Samen grenzen verkennen en verleggen, door samenwerken een hechte ploeg vormen, elkaar uitdagen en keihard supporteren, samen even stilvallen,...

29 november tot 1 december 2002
3 tot 5 januari 2003
24 tot 26 januari 2003

STADSWEEKENDS VOL AVONTUREN

Een weekend lang onderduiken in een bruisende stad als Brussel of Antwerpen. Met het openbaar vervoer, de fiets en te voet wagen we ons in de stadsjungle. Op een niet alledaagse manier ontdekken we ongekende plekjes en proeven we van de sfeer: een aanbod dat overloopt van avontuur en cultuur. Klimmen en groepsopdrachten, duistere tunnels, een nachtelijke zoektocht,... Wedden dat je de stad nadien met andere ogen bekijkt?

Brussel:
10 tot 12 januari 2003
7 tot 9 februari 2003

Antwerpen:
15 tot 17 november 2002
6 tot 8 december 2002

Wil je je nog inschrijvingen? Als de bliksem dan! Rakel de Grasduiner van september terug op: daar vind je nog meer info over de weekends, de inschrijvingsprocedure en dergelijke meer. Tot dan!

MAAK KNAPPE KNUTSELS IN KNUSSE MOMENTEN



De Banier heeft in haar ruim assortiment ook creapakketten, speciaal ontworpen voor groepen van 20 kinderen.

Elk pakket bevat de nodige materialen om 20 werkstukken te maken, én een duidelijke werkbeschrijving. Je kunt er direct mee aan de slag.

De pakketten zijn alleen via bestelling te verkrijgen in De Banier. Een telefoontje naar één van onze winkels volstaat. De verkoopster zal je verwittigen wanneer je het pakket kan afhalen.

Wij grabbelden in ons aanbod creapakketten. Dit zijn de absolute toppers:

Rubberen sleutelhanger

205 0252



€ 29

Diermagneten

205 0313



€ 31

Feestelijke raamstickers

205 0352



€ 33



€ 27

205 0191



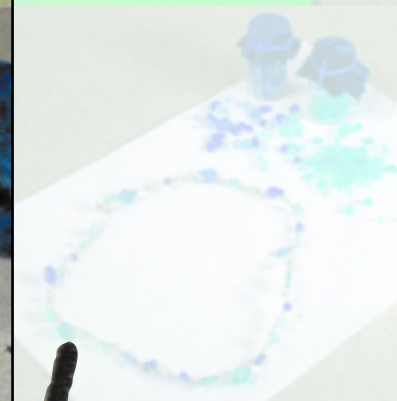
€ 38

205 0358



€ 27

205 0314



Schrinkels



Om met meer dan 20 kinderen te knutselen, kun je losse materialen bijbestellen.

De verkoopster zal je graag helpen om het pakket aan te vullen.

Heb je minder dan 20 kinderen in je afdeling, gebruik de resterende materialen dan voor een andere groep, of geef ze door aan een andere begeleid(st)er. Zo kan iedereen creatief aan de slag!

Dromenvanger

Theelichtjes met zijdevezels



Aalst, Molenstraat 65,
tel. 053 70 13 80
Antwerpen, Kipdorp 30,
tel. 03 202 24 71
Brugge, Ezelstraat 69,
tel. 050 33 86 51
Brussel, Kolenmarkt 85,
tel. 02 511 44 31
Gent, Kwaadham 26,
tel. 09 233 87 87
Hasselt, Vaartstraat 14,
tel. 011 23 14 89
Leuven, J.P. Minckelersstraat 29,
tel. 016 29 97 84
Mechelen, O.L. Vrouwstraat 6,
tel. 015 41 02 34
Roeselare, Delaerestraat 16,
tel. 051 24 35 11
Turnhout, Warandestraat 97,
tel. 014 42 15 13

Met je lidkaart krijg je op alle creamix-artikelen 20% korting!



In een bos
Het werd donker.
In zijn hol piekerde de leeuw,
hoe, morgen, tijgerbuur te pakken.
De tijger brak zijn hoofd
hoe, morgen, de vos te villen.
De vos beraamde een plan
om morgen de tuin in de sluipen
en de jonge duiven te verschalken.
De duif zon:
hoe, morgen, de jager, de vogels
en al de dieren van het bos
bijeem te brengen?
Hoe doe je dat, vroeg ze zich af.

SHERKO BEKAS, IRAK